

数学 I, 数学 A

第 2 問 (配点 30)

〔1〕 花子さんと太郎さんは、コンピュータを使って、関数 $y = ax^2 + bx + c$ の
(15点) グラフを表示させている。

(1) 花子さんが a, b, c の値を $a = 2, b = -7, c = 7$ と定めると、グラフとして放物線が表示された。この放物線の頂点の座標は

$$\left(\begin{array}{|c|} \hline 7 \\ \hline 4 \\ \hline \end{array} \right), \left(\begin{array}{|c|} \hline 7 \\ \hline 8 \\ \hline \end{array} \right)$$

イ エ (3点)

である。

$$\begin{aligned} y &= 2x^2 - 7x + 7 \\ &= 2 \left(x^2 - \frac{7}{2}x \right) + 7 \\ &= 2 \left\{ \left(x - \frac{7}{4} \right)^2 - \frac{49}{16} \right\} + 7 \\ &= 2 \left(x - \frac{7}{4} \right)^2 - \frac{49}{8} + \frac{56}{8} \\ &= 2 \left(x - \frac{7}{4} \right)^2 + \frac{7}{8} \end{aligned}$$

頂点 $\left(\frac{7}{4}, \frac{7}{8} \right)$
イ エ

数学 I, 数学 A

- (2) 花子さんと太郎さんは、 $a = 2$, $b = -7$, $c = 7$ と定めたとき、関数 $y = 2x^2 - 7x + 7$ のグラフが、点 $P(1, 2)$ と点 $Q(3, 4)$ を通ることに気づいて、コンピュータの画面を見ながら、次のように話している。

花子：このグラフは2点 $P(1, 2)$, $Q(3, 4)$ を通っているね。

太郎： a の値を変えるとグラフはどうなるのかな。

花子： a の値だけを変えたら、 P , Q を通らなくなったよ。 P , Q を通るようにするには、 a の値に応じて b と c の値をどう変えたらよいのかな。

0 でない実数 a に対して

$$b = \overset{\text{オ}}{\boxed{1}} - \overset{\text{カ}}{\boxed{4}} a$$

$$c = \underset{\text{キ}}{\boxed{1}} + \underset{\text{ク (3点)}}{\boxed{3}} a$$

とすれば、関数

$$y = ax^2 + \left(\boxed{1} - \boxed{4} a \right) x + \boxed{1} + \boxed{3} a \quad \dots \textcircled{1}$$

のグラフは2点 P と Q を通る。

$$y = ax^2 + bx + c$$

が $P(1, 2), Q(3, 4)$ を通るとして

$$2 = a + b + c \quad \dots \textcircled{7}$$

$$4 = 9a + 3b + c \quad \dots \textcircled{8}$$

$$\textcircled{8} - \textcircled{7} \text{ より}$$

$$2 = 8a + 2b$$

$$\therefore \boxed{b = 1 - 4a} \text{ オカ}$$

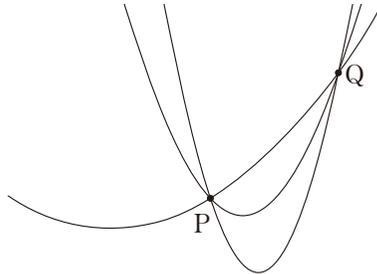
$$\textcircled{7} \text{ に代入して}$$

$$2 = a + 1 - 4a + c$$

$$\therefore \boxed{c = 1 + 3a} \text{ キク}$$

数学 I, 数学 A

- (3) 太郎さんと花子さんは、 a の値を 0 より大きい範囲で変えながら、関数 ① のグラフを表示させて、頂点の y 座標について考えている。



参考図

太郎： a の値を 0 より大きい範囲で変えながら、関数 ① のグラフの頂点を考えてみようよ。

花子：グラフの頂点の y 座標が最大になるような関数はどのようなものかな。

太郎：グラフの頂点の座標を a の式で表して考えるのは、私たちには難しそうだね。別のやり方はないかな。

花子：グラフを表示してみたら、2 点 $P(1, 2)$ 、 $Q(3, 4)$ とグラフの頂点との関係がわかるね。

太郎：どの a に対しても、関数 ① のグラフは必ず P と Q を通るね。

花子：しかも a が正の実数だから、関数 ① のグラフは下に凸で、頂点はグラフの一番下になるね。

太郎：そう考えると、頂点の y 座標が最大になるようなグラフが予想できるね。



グラフの頂点の y 座標の最大値は $\boxed{2}$ であり、頂点の y 座標が最大に

なる a の値は $\frac{\boxed{1}}{\boxed{2}}$ である。

$a > 0$ ぞ
ケ (3点)

①の頂点が $P(1, 2)$ になるとき

頂点の y 座標の最大値 $\boxed{2}$ ぞ

頂点の y 座標が
2 以下になると
グラフは下に凸
なので $P(1, 2)$ を
通らない

ぞ a とするとき ① は $y = ax^2 + (1-4a)x + 1+3a = a(x-1)^2 + 2$ ← 頂点 $(1, 2)$
 $= ax^2 - 2ax + a + 2$ x^2 の係数は a

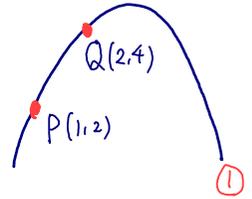
$$\begin{cases} 1-4a = -2a \\ 1+3a = a+2 \end{cases} \therefore a = \frac{\boxed{1}}{\boxed{2}} \text{ ぞ ぞ}$$

数学 I, 数学 A

(4) 次に, 花子さんと太郎さんは, a の値を 0 より小さい範囲で変えながら, 関数 ① のグラフを表示させている。このとき, 次の (A), (B), (C) のうちで, 起こり得るものは ②。

シ (4点)

- (A) 関数のグラフが点 $(0, 3)$ を通る。
- (B) 関数のグラフと x 軸の負の部分が交わる。
- (C) 関数のグラフの頂点の x 座標が 2 以下である。



シ の解答群

- ① ない
- ② (A) だけである
- ② (B) だけである
- ③ (C) だけである
- ④ (A) と (B) だけである
- ⑤ (A) と (C) だけである
- ⑥ (B) と (C) だけである
- ⑦ (A) と (B) と (C) のすべてである

$a < 0$ のとき ① のグラフは上に凸

$$f(x) = ax^2 + (1-4a)x + 1+3a$$

よおくと ① は $y = f(x)$

(A) に ついて

$$f(0) = 3$$

よすると

$$1+3a = 3$$

$$\therefore a = \frac{2}{3}$$

$a < 0$ なので (A) は起こらない

(補) グラフを考えると明らか

(B) に ついて

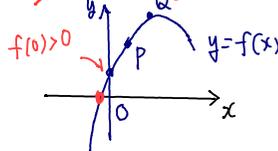
$$f(0) = 1+3a > 0$$

よすると

$$a > -\frac{1}{3}$$

$a < 0$ となる a が求まるので

(B) は起こり得る



(C) に ついて

$$f(x) = a \left(x - \frac{4a-1}{2a} \right)^2 - \frac{(4a-1)^2}{4a} + 1+3a$$

頂点の x 座標は $\frac{4a-1}{2a}$

$\therefore a$ が 2 以下になると

$$\frac{4a-1}{2a} \leq 2$$

両辺に $2a$ (< 0) をかけると

$$4a-1 \geq 4a$$

$$\therefore -1 \geq 0$$

これは成り立たないので (C) は起こらない

よって起こり得るのは (B) だけ ② シ