

数学 II 図形と方程式

座標平面 / 座標平面の象限 / 関数のグラフ / 数直線の内分点 /
座標平面の内分点 / 数直線の外分点 / 座標平面の外分点 /
座標平面の三角形の重心 / 数直線の2点間の距離 / 座標平面の2点間の距離 /
 x 切片・ y 切片 / 座標平面の直線の傾き / 座標平面の直線の方程式 /
座標平面の傾きと通る1点がわかる直線の方程式 /
座標平面の通る2点がわかる直線の方程式 /
★座標平面の x 切片と y 切片がわかる直線の方程式 /
★直線と法線ベクトル /
★座標平面の通る点と法線ベクトルがわかる直線の方程式 /
★座標平面での直線の方程式と法線ベクトル /
座標平面における2直線の平行条件 / 座標平面における2直線の垂直条件 /
直線に関する対称移動 / 座標平面における直線 $y = x$ に関する対称移動 /
座標平面の点と直線の距離 / 座標平面の円の方程式 /
円と直線の位置関係 / 中心が原点の円の接線の方程式 /
★円の接線の方程式 / ★円の極線の方程式 / 2つの円の位置関係 /
★座標平面の2つの図形の共有点を通る図形の方程式(束の考え方) /
☆座標平面の2つの円の共有点を通る図形の方程式(束の考え方) /
☆座標平面の2つの円の2つの交点を通る直線(共通弦)の方程式 /
軌跡 / 軌跡の証明 / 座標平面の軌跡の求め方 / 定角の軌跡 /
アポロニウスの円 / 領域 / 境界線が $y = f(x)$ の領域 / 境界線が円の領域 /
座標平面において条件が領域の最大・最小問題(線形計画法) /
★存在条件と通過領域(逆像法) / ★ファクシミリの原理(順像法) /

□座標平面

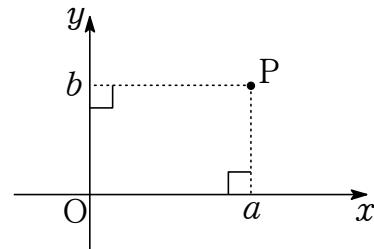
平面上に直交する 2 つの座標軸を定めると

その平面上の点 P の位置は右の下の図のように 2 つの実数の組 (a, b) で表される。

これを点 P の座標といい $P(a, b)$ とかく。

また 座標軸の交点を 原点 といい $O(0, 0)$ とかく。

座標軸の定められた平面を 座標平面 という。



とくに何も条件がないとき、座標平面の座標軸は x 軸、 y 軸として考える。

座標平面の象限

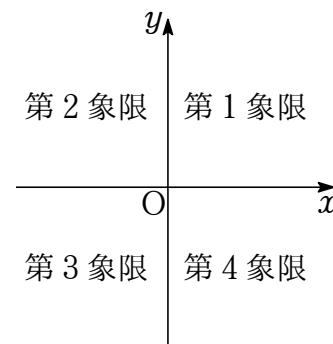
座標平面を座標軸により 4 つの部分に分けて、次のようにいう。

① $\{(x, y) \mid x > 0 \text{ かつ } y > 0\}$ を 第 1 象限

② $\{(x, y) \mid x < 0 \text{ かつ } y > 0\}$ を 第 2 象限

③ $\{(x, y) \mid x < 0 \text{ かつ } y < 0\}$ を 第 3 象限

④ $\{(x, y) \mid x > 0 \text{ かつ } y < 0\}$ を 第 4 象限



ただし

$\{(x, y) \mid x = 0 \text{ または } y = 0\}$ (座標軸) はどの象限にも含まれない。

（補） $x > 0, y > 0$ の部分を第 1 象限といい、反時計回り（左回り）に第 2 象限、第 3 象限、第 4 象限という。

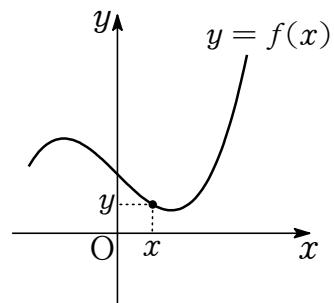
□関数のグラフ

関数 $y = f(x)$ について

$\{(x, y) \mid y = f(x)\}$ の点全体からなる図形を

座標平面に表したもの

関数 $y = f(x)$ の グラフ という。



(補) グラフは点の集まりというイメージを持っておきたい。

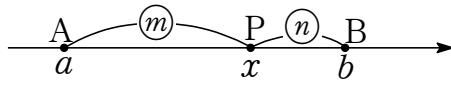
そうすると、軌跡などを理解しやすいと思われる。

数直線の内分点

数直線上で点 A(a) と点 B(b) を結ぶ線分 AB を $m : n$ ($m > 0, n > 0$) に

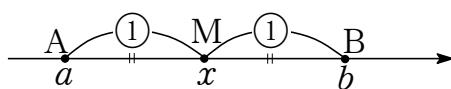
内分する点を P(x) とすると

$$x = \frac{na + mb}{m + n}$$



とくに 線分 AB を $1 : 1$ に内分する点、つまり線分 AB の中点を M(m) とすると

$$x = \frac{a + b}{2}$$



(考) $a < b$ のとき $AP = \frac{m}{m+n}AB = \frac{(b-a)m}{m+n}$

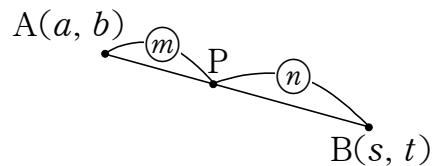
$$x = a + \frac{(b-a)m}{m+n} = \frac{na+mb}{m+n}$$

座標平面の内分点

座標平面上の 2 点 A(a, b), B(s, t) に対し、線分 AB を $m : n$ ($m > 0, n > 0$)

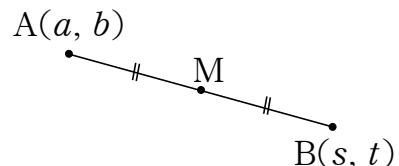
に内分する点を P とすると

$$P\left(\frac{na + ms}{m+n}, \frac{nb + mt}{m+n}\right)$$



とくに 線分 AB を $1 : 1$ に内分する点、つまり 線分 AB の中点を M とすると

$$M\left(\frac{a+s}{2}, \frac{b+t}{2}\right)$$



(考) x 座標, y 座標それぞれで [数直線の内分点] を考える.

(補) ベクトルで考えるとわかりやすい.

数直線の外分点

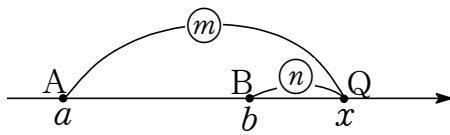
数直線上で点 A(a) と点 B(b) を結ぶ線分 AB を $m:n$ ($m > 0, n > 0$) に外分する点を Q(x) とすると

$$x = \frac{(-n)a + mb}{m + (-n)}$$

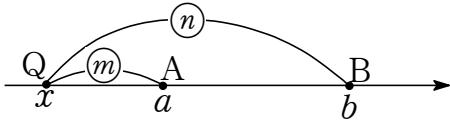
または

$$x = \frac{na + (-m)b}{(-m) + n}$$

[$m > n$ のとき]



[$m < n$ のとき]



補 数直線の内分点で m を $-m$ または n を $-n$ に置き換えている。

考 $a < b, m > n$ のとき $AQ = \frac{m}{m-n}AB = \frac{(b-a)m}{m-n}$

$$x = a + \frac{(b-a)m}{m-n} = \frac{-na + mb}{m-n}$$

座標平面の外分点

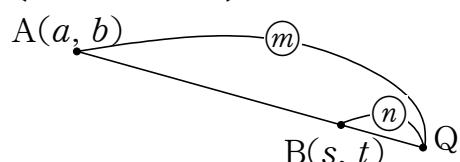
座標平面上の 2 点 A(a, b), B(s, t) に対し, 線分 AB を $m:n$ ($m > 0, n > 0$) に外分する点を Q とすると

$$Q\left(\frac{(-n)a + ms}{m + (-n)}, \frac{(-n)b + mt}{m + (-n)}\right)$$

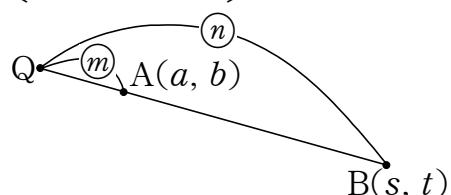
または

$$Q\left(\frac{na + (-m)s}{(-m) + n}, \frac{nb + (-m)t}{(-m) + n}\right)$$

[$m > n$ のとき]



[$m < n$ のとき]



考 x 座標, y 座標それぞれで数直線の外分点を考える。

補 ベクトルで考えるとわかりやすい。

座標平面の三角形の重心

座標平面上で

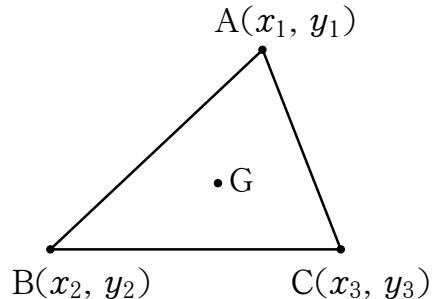
3点 $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$, $C(x_3, y_3)$ を頂点

とする $\triangle ABC$ の重心を G とすると

$$G\left(\frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3}\right)$$

つまり

$G(3$ 頂点の x 座標の平均値, 3 頂点の y 座標の平均値)



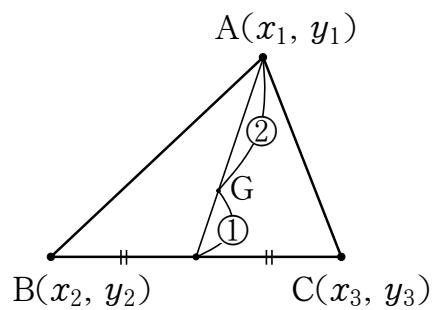
(考) 線分 BC の中点を M とすると

$$M\left(\frac{x_2 + x_3}{2}, \frac{y_2 + y_3}{2}\right)$$

点 G は線分 AM を $2:1$ に内分するので

$$G\left(\frac{x_1 + 2 \cdot \frac{x_2 + x_3}{2}}{2+1}, \frac{y_1 + 2 \cdot \frac{y_2 + y_3}{2}}{2+1}\right)$$

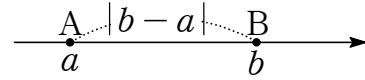
$$\text{よって } G\left(\frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3}\right)$$



□数直線の 2 点間の距離

数直線上で点 A(a) と点 B(b) の距離 AB は

$$AB = |b - a| \text{ または } AB = |a - b|$$



座標平面の 2 点間の距離

座標平面上で 2 点 A(x_1, y_1) と点 B(x_2, y_2) の距離 AB は

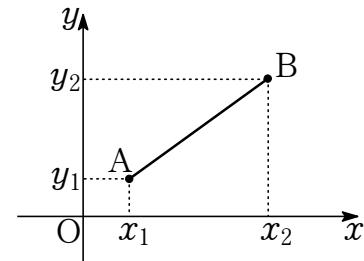
$$AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

つまり

$$AB = \sqrt{(x \text{ 座標の差})^2 + (y \text{ 座標の差})^2}$$

とくに 2 点 O(0, 0) と点 P(p, q) の距離 OP は

$$OP = \sqrt{p^2 + q^2}$$



例 x 座標, y 座標それぞれで 数直線の 2 点間の距離 を考えて, 三平方の定理を考える.

例 2 点 (1, 1), (2, 3) の距離は

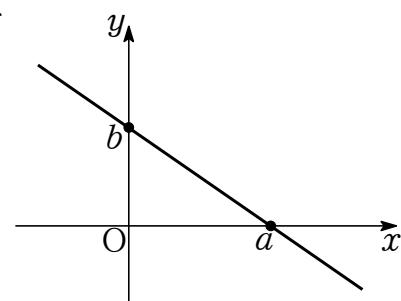
$$\sqrt{(2-1)^2 + (3-1)^2} = \sqrt{5}$$

x 切片・ y 切片

直線が x 軸, y 軸とそれぞれ点 ($a, 0$), 点 ($0, b$) で交わるとき

a をこの直線の x 切片 ^{せっぺん} という.

b をこの直線の y 切片 ^{せっぺん} という.



座標平面の直線の傾き

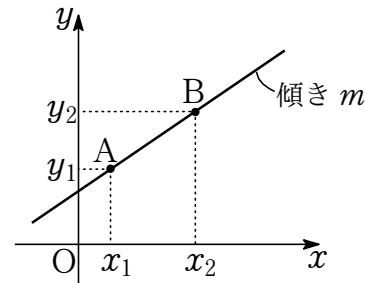
座標平面における直線の傾きは $\frac{y \text{ の変化量}}{x \text{ の変化量}}$

すなわち

2点 $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$ ($x_1 \neq x_2$) を通る直線の傾きを m とすると

$$m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \quad \text{または} \quad m = \frac{y_1 - y_2}{x_1 - x_2}$$

つまり (傾き) = $\frac{(y \text{ 座標の差})}{(x \text{ 座標の差})}$

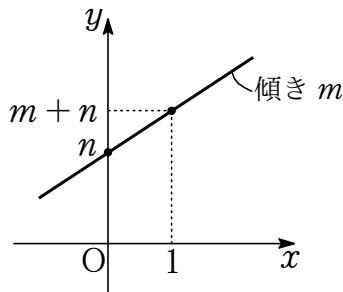


例 2点 $(1, 3)$, $(2, 5)$ を通る直線の傾きは $\frac{5-3}{2-1} = 2$

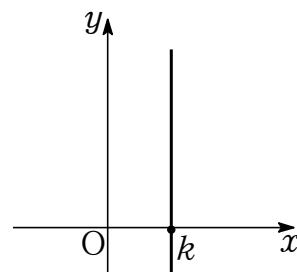
座標平面の直線の方程式

座標平面上の直線の方程式について

[1]



[2]



[1] 傾きが m , y 切片が n の直線の方程式は

$$y = mx + n$$

[2] y 軸に平行で, x 切片が k の直線の方程式は

$$x = k$$

直線の方程式の一般形は a , b , c を定数, $(a, b) \neq (0, 0)$ として

$$ax + by + c = 0$$

補 $ax + by + c = 0$ について

[1] $b \neq 0$ ならば $y = -\frac{a}{b}x - \frac{c}{b}$

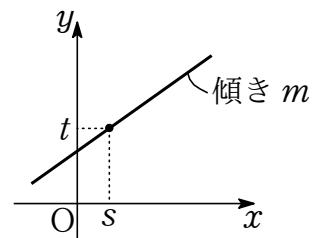
[2] $b = 0$ ならば $x = -\frac{c}{a}$

座標平面の傾きと通る1点がわかる直線の方程式

座標平面で

傾きが m , 点 (s, t) を通る直線の方程式は

$$y = m(x - s) + t$$



補 $y - t = m(x - s)$ と表すこともできる。

考 x の係数を傾き m にして, $x = s$ とすると $y = t$ となるようにする。

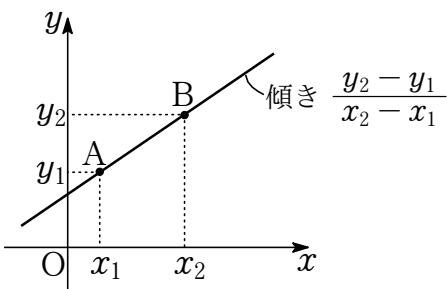
例 傾き 2, 点 $(1, 3)$ を通る直線の方程式は

$$y = 2(x - 1) + 3 \text{ すなわち } y = 2x + 1$$

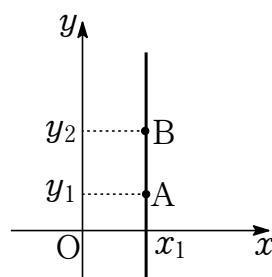
座標平面の通る2点がわかる直線の方程式

座標平面の2点 $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$ を通る直線を ℓ とすると

1



2



1 $x_1 \neq x_2$ のとき

$$\ell : y = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}(x - x_1) + y_1$$

2 $x_1 = x_2$ のとき

$$\ell : x = x_1$$

例 ① 2点 $(1, 3)$, $(2, 5)$ を通る直線の方程式は, 傾き $\frac{5-3}{2-1} = 2$ より

$$y = 2(x - 1) + 3 \text{ すなわち } y = 2x + 1$$

② 2点 $(1, 1)$, $(1, 3)$ を通る直線の方程式は

$$x = 1$$

☆ x 切片と y 切片がわかる直線の方程式

$a \neq 0, b \neq 0$ のとき

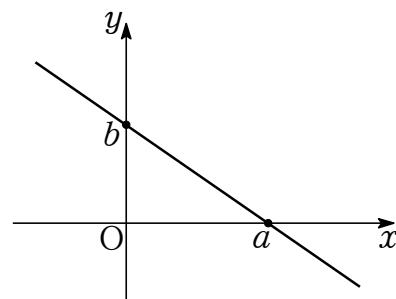
x 切片が a , y 切片が b の直線

つまり

2 点 $(a, 0)$, $(0, b)$ を通る直線の方程式は

[1] $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$

[2] $y = -\frac{b}{a}x + b$

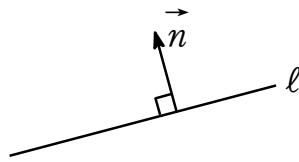


考 [1] $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$ は 2 点 $(a, 0)$, $(0, b)$ を通り, 2 点を通る直線は 1 本しかない.

[2] 傾き $-\frac{b}{a}$, y 切片 b であることから立式できる.

★直線と法線ベクトル

右図の \vec{n} のように、直線 ℓ と垂直な $\vec{0} \neq \vec{n}$ であるベクトルを
直線 ℓ の ^{法線ベクトル} という。



★座標平面の通る点と法線ベクトルがわかる直線の方程式

$(a, b) \neq (0, 0)$ とする。

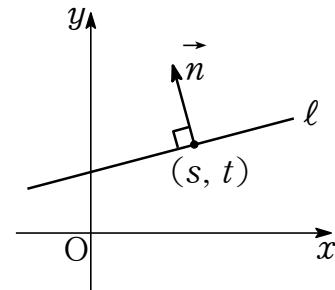
座標平面で

点 (s, t) を通り、法線ベクトルの 1 つが $\vec{n} = (a, b)$
である直線の方程式は

$$a(x - s) + b(y - t) = 0$$

すなわち

$$ax + by + c = 0 \quad \text{ただし } c = -as - bt$$



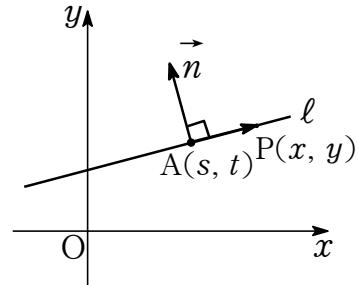
① 点 $A(s, t)$, 直線上の点を $P(x, y)$ とすると

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AP} &= (x - s, y - t) \\ \vec{n} \perp \overrightarrow{AP} \text{ または } \overrightarrow{AP} &= \vec{0} \text{ であるから} \\ \vec{n} \cdot \overrightarrow{AP} &= 0\end{aligned}$$

$$\text{これより } a(x - s) + b(y - t) = 0$$

$$\text{展開して } ax + by - as - bt = 0$$

$$c = -as - bt \text{ とおいて } ax + by + c = 0$$



② $\vec{n} = (2, 3)$ に垂直で点 $(1, 4)$ を通る直線の方程式は

$$2(x - 1) + 3(y - 4) = 0 \quad \text{すなわち } 2x + 3y - 14 = 0$$

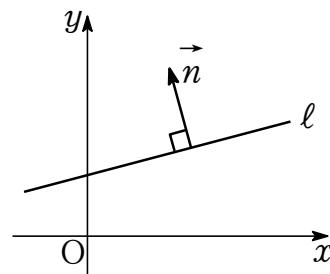
★座標平面での直線の方程式と法線ベクトル

a, b, c は定数、 $(a, b) \neq (0, 0)$ とする。

座標平面で直線 ℓ の方程式が

$$\ell : ax + by + c = 0$$

ならば $\vec{n} = (a, b)$ は ℓ の法線ベクトルの 1 つ。



③ 直線 $2x + 3y - 14 = 0$ の法線ベクトルを \vec{n} とすると、その 1 つに $\vec{n} = (2, 3)$ がある。

座標平面における 2 直線の平行条件

座標平面にある 2 本の直線 ℓ_1 , ℓ_2 が平行なとき, 次が成り立つ.

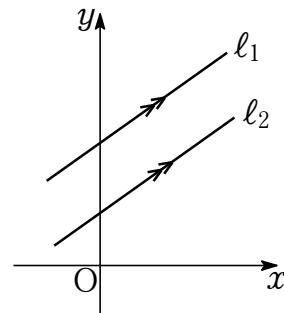
ただし, 2 本の直線が一致する場合も平行とする.

① $\begin{cases} \ell_1 : y = mx + n \\ \ell_2 : y = px + q \end{cases}$

ならば

$$m = p$$

つまり ℓ_1 と ℓ_2 の傾きが等しい



② $(a, b) \neq (0, 0)$ かつ $(s, t) \neq (0, 0)$ とする.

$$\begin{cases} \ell_1 : ax + by + c = 0 \\ \ell_2 : sx + ty + u = 0 \end{cases}$$

ならば

$$a : b = s : t \iff at - bs = 0$$

つまり ℓ_1 と ℓ_2 の x と y の係数の比が等しい

考 ② ℓ_1 , ℓ_2 の法線ベクトルをそれぞれ $\vec{n}_1 = (a, b)$, $\vec{n}_2 = (s, t)$ とすると $\vec{n}_1 \parallel \vec{n}_2$

例 ① $\begin{cases} \ell_1 : y = 2x + 1 \\ \ell_2 : y = 2x + 3 \end{cases}$

ℓ_1 と ℓ_2 は傾きがともに 2 であるから $\ell_1 \parallel \ell_2$.

② $\begin{cases} \ell_1 : 2x - y + 1 = 0 \\ \ell_2 : 2x - y + 3 = 0 \end{cases}$

ℓ_1 と ℓ_2 は x と y の係数の比がともに $2 : (-1)$ であるから $\ell_1 \parallel \ell_2$

座標平面における 2 直線の垂直条件

座標平面にある 2 本の直線 ℓ_1, ℓ_2 が ^{すいちょく} 垂直であるとき、次が成り立つ。

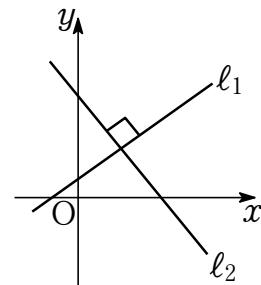
① $\begin{cases} \ell_1 : y = mx + n \\ \ell_2 : y = px + q \end{cases}$

ならば

$$mp = -1$$

つまり ℓ_1 と ℓ_2 の傾きの積が -1

② $(a, b) \neq (0, 0)$ かつ $(s, t) \neq (0, 0)$ とする。



$$\begin{cases} \ell_1 : ax + by + c = 0 \\ \ell_2 : sx + ty + u = 0 \end{cases}$$

ならば

$$as + bt = 0$$

つまり ℓ_1 と ℓ_2 の x と y の係数の積の和が 0

考 ② ℓ_1, ℓ_2 の法線ベクトルをそれぞれ $\vec{n}_1 = (a, b), \vec{n}_2 = (s, t)$ とすると $\vec{n}_1 \perp \vec{n}_2$

例 ① $\begin{cases} \ell_1 : y = 2x + 1 \\ \ell_2 : y = -\frac{1}{2}x + 3 \end{cases}$

ℓ_1 と ℓ_2 は傾きの積は $2 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) = -1$ であるから $\ell_1 \perp \ell_2$

② $\begin{cases} \ell_1 : 2x - y + 1 = 0 \\ \ell_2 : x + 2y - 6 = 0 \end{cases}$

ℓ_1 と ℓ_2 の x と y の係数の積の和は $2 \cdot 1 + (-1) \cdot 2 = 0$ であるから $\ell_1 \perp \ell_2$

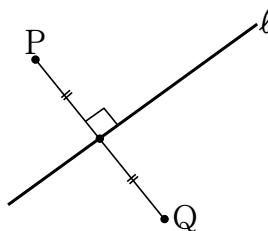
直線に関する対称点

2点 P と Q が直線 ℓ に関して対称になるとき

次の 2つが成り立つ.

① 線分 PQ の中点が ℓ 上にある.

② $\ell \perp PQ$



座標平面における直線 $y = x$ に関する対称移動

座標平面において

① 点 (s, t) を

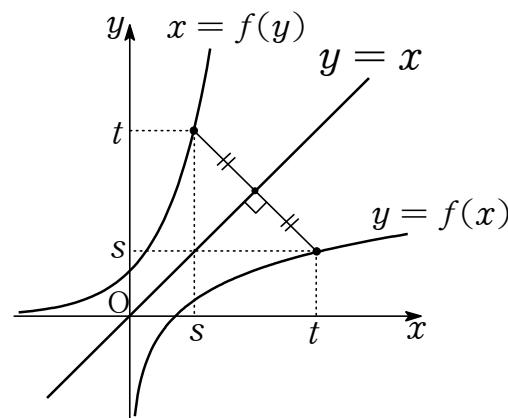
直線 $y = x$ に関して対称移動すると

点 (t, s)

② $y = f(x)$ を

直線 $y = x$ に関して対称移動すると

$x = f(y)$



つまり x 座標と y 座標を入れかえた 2 点は直線 $y = x$ に関して対称

考 ① 点 $P(s, t)$ を直線 $y = x$ に関して対称移動した点を Q とする.

点 P が $y = x$ 上にあるときは $t = s$ なので $Q(t, s)$

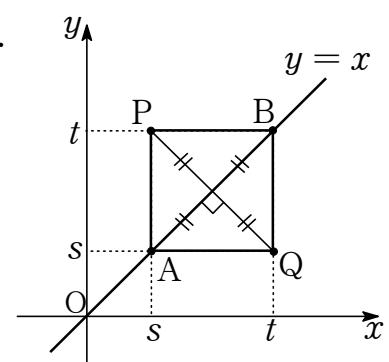
点 P が $y = x$ 上にないとき

点 P を通り軸に垂直な 2 直線 $x = s$, $y = t$ と直線 $y = x$ の

それぞれの交点を $A(s, s)$, $B(t, t)$ とすると

右の図のようになる.

四角形 PAQB は正方形なので $Q(t, s)$



別 上と同じ設定で、点 P が $y = x$ 上にないとき $Q(a, b)$ とすると

線分 PQ の中点 $\left(\frac{s+a}{2}, \frac{t+b}{2}\right)$ が $y = x$ 上にあるので

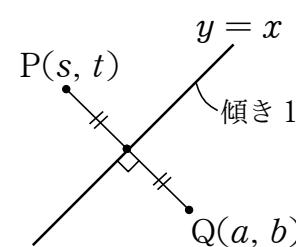
$$\frac{t+b}{2} = \frac{s+a}{2} \text{ すなわち } a-b = t-s \quad \dots \dots ①$$

直線 PQ と $y = x$ は直交するので、傾きの積が -1 より

$$\frac{t-b}{s-a} \cdot 1 = -1 \text{ すなわち } a+b = t+s \quad \dots \dots ②$$

①, ②を連立して $a = t, b = s$

よって $Q(t, s)$



例 ① 点 $(2, 1)$ を直線 $y = x$ に関して対称移動すると $(1, 2)$

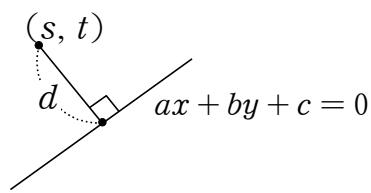
例 ① $y = 10^x$ を直線 $y = x$ に関して対称移動すると $x = 10^y$ すなわち $y = \log_{10} x$

座標平面の点と直線の距離

座標平面で

点 (s, t) と直線 $ax + by + c = 0$ の距離を d とすると

$$d = \frac{|as + bt + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$



補 点 $P(s, t)$ から直線 $ax + by + c = 0$ へ垂線 PH を下ろして $PH = d$

考 $ax + by + c = 0 \cdots \cdots ①$

①は直線なので $(a, b) \neq (0, 0)$

$P(s, t)$ として、点 P を通り ①に直交する直線を ℓ とし、 ℓ と ①の交点を H とする。

$$\ell : b(x - s) - a(y - t) = 0 \cdots \cdots ②$$

$$\text{①は } a(x - s) + b(y - t) = -(as + bt + c) \cdots \cdots ①'$$

①', ②を連立して

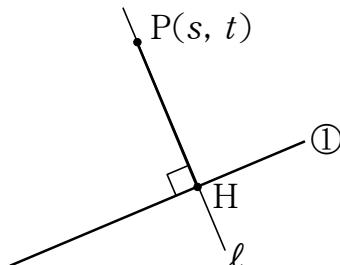
$$x - s = -\frac{a(as + bt + c)}{a^2 + b^2}$$

$$y - t = -\frac{b(as + bt + c)}{a^2 + b^2}$$

これらを満たす x, y が $H(x, y)$ となるので

$$\begin{aligned} PH^2 &= (x - s)^2 + (y - t)^2 \\ &= \frac{(a^2 + b^2)(as + bt + c)^2}{(a^2 + b^2)^2} \\ &= \frac{(as + bt + c)^2}{a^2 + b^2} \end{aligned}$$

よって、点 P と ①の距離は $PH = \frac{|as + bt + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$



例 点 $(1, 2)$ と直線 $3x + 4y + 5 = 0$ の距離を d とすると

$$d = \frac{|3 \cdot 1 + 4 \cdot 2 + 5|}{\sqrt{3^2 + 4^2}} = \frac{16}{5}$$

座標平面の円の方程式

座標平面の円について

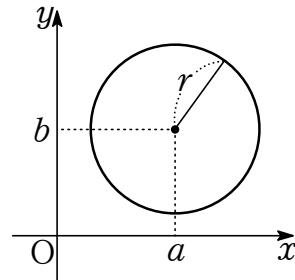
中心が (a, b) 半径が r ($r > 0$) の円の方程式は

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$$

円の方程式の一般形は l, m, n を定数として

$$x^2 + y^2 + lx + my + n = 0$$

ただし、円になる条件は $l^2 + m^2 - 4n > 0$



補 $x^2 + y^2 + lx + my + n = 0 \iff \left(x + \frac{l}{2}\right)^2 + \left(y + \frac{m}{2}\right)^2 = \frac{l^2 + m^2 - 4n}{4}$
 $l^2 + m^2 - 4n > 0$ ならば 中心 $\left(-\frac{l}{2}, -\frac{m}{2}\right)$, 半径 $\sqrt{\frac{l^2 + m^2 - 4n}{4}}$ の円を表す.

例 中心が点 $(1, 2)$, 半径が 3 の円の方程式は

$$(x - 1)^2 + (y - 2)^2 = 9$$

変形して

$$x^2 + y^2 - 2x - 4y - 4 = 0$$

□円と直線の位置関係

平面上に円 C と直線 ℓ がある。

円 C の中心と直線 ℓ の距離を d , 円 C の半径を r として,

円 C と直線 ℓ の位置関係は次のようになる。

d と r	$d < r$	$d = r$	$d > r$
位置関係	異なる 2 点で交わる	1 点で接する	共有点をもたない
グラフ			

中心が原点の円の接線の方程式

座標平面において

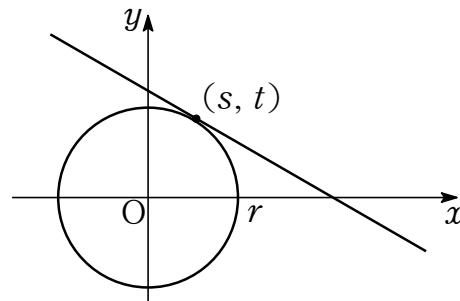
$$\text{円: } x^2 + y^2 = r^2 \quad (r > 0) \text{ 上の点 } (s, t)$$

における接線の方程式は

$$s^2 + t^2 = r^2$$

のもとで

$$sx + ty = r^2$$



(補) 円の方程式で x^2 を sx , y^2 を ty とすると接線の方程式になる。

(考) 接点を $T(s, t)$ とおくと, 円 $x^2 + y^2 = r^2$ 上にあるので

$$s^2 + t^2 = r^2 \quad \dots \dots \textcircled{1}$$

接線を ℓ として

(あ) $t = 0$ のとき

$(s, t) = (-r, 0)$ ならば

ℓ の方程式は $x = -r$ すなわち $-r \cdot x + 0 \cdot y = r^2$

$(s, t) = (r, 0)$ ならば

ℓ の方程式は $x = r$ すなわち $r \cdot x + 0 \cdot y = r^2$

つまり $\ell: sx + ty = r^2$

(い) $s = 0$ のとき

$(s, t) = (0, -r)$ ならば

ℓ の方程式は $y = -r$ すなわち $0 \cdot x + (-r) \cdot y = r^2$

$(s, t) = (0, r)$ ならば

ℓ の方程式は $y = r$ すなわち $0 \cdot x + r \cdot y = r^2$

つまり $\ell: sx + ty = r^2$

(う) $s \neq 0$ かつ $t \neq 0$ のとき

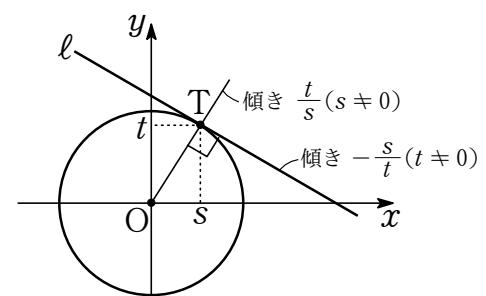
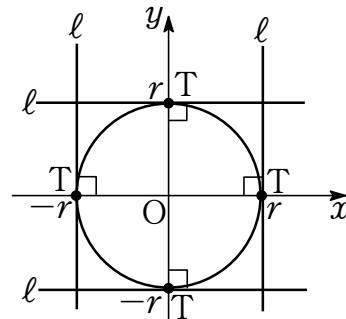
直線 OT の傾きは $\frac{t}{s}$

$OT \perp \ell$ より傾きの積が -1 を考えて ℓ の傾きは $-\frac{s}{t}$

ℓ の方程式は $y = -\frac{s}{t}(x - s) + t$

両辺 t をかけて整理すると $sx + ty = s^2 + t^2$

①を代入して $sx + ty = r^2$



(補) 示し方はベクトルの内積, 法線ベクトル, 微分, 2次方程式の重解をもつ条件などある。

(例) 円 $x^2 + y^2 = 25$ 上の点 $(3, 4)$ における円の接線の方程式は

$$3x + 4y = 25$$

★円の接線の方程式

座標平面において

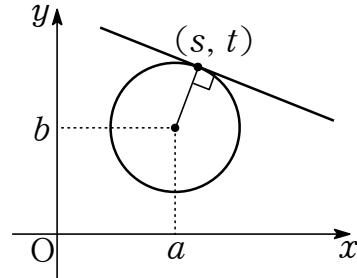
$$\text{円: } (x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2 \quad (r > 0) \text{ 上の点 } (s, t)$$

における接線の方程式は

$$(s - a)^2 + (t - b)^2 = r^2$$

のもとで

$$(s - a)(x - a) + (t - b)(y - b) = r^2$$



(考) 円: $(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$ とその円上の点 (s, t) における接線を

x 軸方向に $-a$, y 軸方向に $-b$ だけ平行移動して

円: $x^2 + y^2 = r^2$ 上の点 $(s - a, t - b)$ における接線になるから,

中心が原点の円の接線の方程式から方程式は

$$(s - a)^2 + (t - b)^2 = r^2 \text{ のもとで } (s - a)x + (t - b)y = r^2$$

これを x 軸方向に a , y 軸方向に b だけ平行移動して

$$(s - a)(x - a) + (t - b)(y - b) = r^2$$

(補) $a = 0$, $b = 0$ とすると 中心が原点の円の接線の方程式 になる.

(例) 円 $(x - 1)^2 + (y - 2)^2 = 25$ 上の点 $(4, 6)$ における円の接線の方程式は

$$(4 - 1)(x - 1) + (6 - 2)(y - 2) = 25 \text{ すなわち } 3x + 4y = 36$$

★円の極線の方程式

座標平面において

円: $x^2 + y^2 = r^2$ ($r > 0$) の外部にある点 $P(s, t)$ から円へ 2 本の接線を引き, それらの接点をそれぞれ A, B する.

このとき

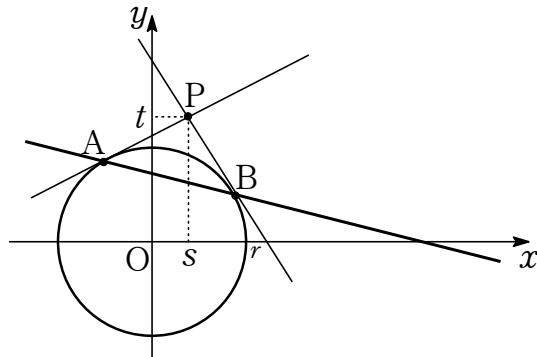
点 P を 極, 直線 AB を 極線 という.

直線 AB の方程式は

$$s^2 + t^2 > r^2$$

のもとで

$$sx + ty = r^2$$



(補) 点 $P(s, t)$ が円上にあるとすると, 直線 AB は円の接線になる.

(考) $x^2 + y^2 = r^2$ ①

とおく.

① 上の 2 点 $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$ における接線を
それぞれ ℓ_A , ℓ_B とすると

$$\ell_A : x_1 x + y_1 y = r^2$$

$$\ell_B : x_2 x + y_2 y = r^2$$

これらが $P(s, t)$ を通るとして

$$\begin{cases} sx_1 + ty_1 = r^2 \\ sx_2 + ty_2 = r^2 \end{cases}$$

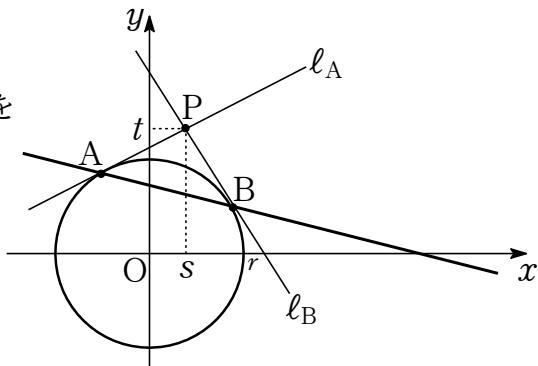
これは 2 点 A, B が直線 $sx + ty = r^2$ を通ることを表すので

$$AB : sx + ty = r^2$$

(例) 円 $x^2 + y^2 = 25$ に点 $(2, 7)$ から 2 本の接線を引き, 2 つの接点を A, B とするとき,

直線 AB の方程式は

$$2x + 7y = 25$$



□ 2つの円の位置関係

平面上に 2 つの円がある。

中心間の距離を d , 半径をそれぞれ R , r ($R > r$) として

2 つの円の位置関係は次のようになる。

d と R, r	$d = R - r$	$R - r < d < R + r$	$d = R + r$
2 つの円の位置関係	内接する (共有点 1 個)	異なる 2 点で交わる (共有点 2 個)	外接する (共有点 1 個)
グラフ			

d と R, r	$d < R - r$	$d > R + r$
2 つの円の位置関係	内包する (共有点 0 個)	共有点をもたない (共有点 0 個)
グラフ		

$R = r$ のときも成り立つが「内接する」ことや「内包する」ことはない。

2 つの円が共有点をもつ条件は $R - r \leq d \leq R + r$

③補 2 つの円の位置関係は中心間の距離と 2 つの円の半径で決まる。

④補 2 つの円が接するとき, 接点は 2 つの円の中心を結ぶ直線上にある。

★座標平面の 2 つの図形の共有点を通る図形の方程式(束の考え方)

座標平面において

$$\text{共有点をもつ 2 つの図形} \begin{cases} f(x, y) = 0 \\ g(x, y) = 0 \end{cases}$$

の任意の共有点を通る図形の方程式は

$$f(x, y) + k g(x, y) = 0 \quad (k \text{ は実数}) \quad \text{または} \quad g(x, y) = 0$$

① 2 つの図形 $\begin{cases} f(x, y) = 0 \\ g(x, y) = 0 \end{cases}$

の共有点を点 (α, β) とすると

$$\begin{cases} f(\alpha, \beta) = 0 \\ g(\alpha, \beta) = 0 \end{cases}$$

を満たす.

ここで、任意の実数 s, t に対して

$$s f(\alpha, \beta) + t g(\alpha, \beta) = 0$$

が成り立つ.

すなわち

$$s f(x, y) + t g(x, y) = 0 \quad \cdots \cdots \circledast$$

は共有点 (α, β) を通る図形の方程式である.

② $s \neq 0$ のとき、 \circledast の両辺を s でわって

$$f(x, y) + \frac{t}{s} g(x, y) = 0$$

$$\frac{t}{s} = k \text{ とおいて } f(x, y) + k g(x, y) = 0$$

③ $s = 0$ のとき、 \circledast は $t g(x, y) = 0$

これは $g(x, y) = 0$ が共有点を通る図形の方程式であることを表す.

なお、② で $k = 0$ とすると $f(x, y) = 0$ となる.

注 共有点を通る図形は様々で、すべてを表すわけではない.

☆座標平面の 2 つの図形の共有点を通る図形の方程式(束の考え方)

座標平面で異なる 2 点で交わる 2 つの円

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + lx + my + n = 0 & \cdots \cdots ① \\ x^2 + y^2 + ax + by + c = 0 & \cdots \cdots ② \end{cases}$$

の任意の共有点を通る ①, ② 以外の図形の方程式は

k を 0 以外の実数とし, ① + ② $\times k$ として

$$x^2 + y^2 + lx + my + n + k(x^2 + y^2 + ax + by + c) = 0$$

これは

$k \neq -1$ ならば 円 を表す.

$k = -1$ ならば 直線 を表す.

(補) ①, ② は共有点を通るのは自明である.

(補) ① $\times k +$ ② でもよい.

(補) 交点を直接求めなくても、共有点を通る図形の方程式が立式できる.

(補) ①, ② を x, y の連立方程式とみて、解が共有点になるが、式変形しても解は変わらない.

(注) 円と直線のみを表せて、それ以外の図形は表せていない.

(例) 異なる 2 点で交わる 2 つの円

$$\begin{cases} x^2 + y^2 - 3 = 0 & \cdots \cdots ① \\ x^2 + y^2 - 4x - 2y + 2 = 0 & \cdots \cdots ② \end{cases}$$

について、① + ② として

$$2x^2 + 2y^2 - 4x - 2y - 1 = 0$$

両辺を 2 でわって

$$x^2 + y^2 - 2x - y - \frac{1}{2} = 0$$

$$(x - 1)^2 + \left(y - \frac{1}{2}\right)^2 = \frac{7}{4}$$

この円は ①, ② の 2 つの交点を通る円のひとつである.

☆座標平面の 2 つの円の 2 つの交点を通る直線(共通弦)の方程式

座標平面で異なる 2 点で交わる 2 つの円

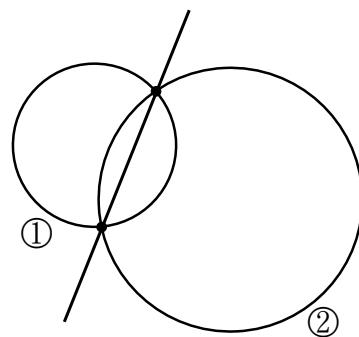
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + lx + my + n = 0 & \dots\dots \textcircled{1} \\ x^2 + y^2 + ax + by + c = 0 & \dots\dots \textcircled{2} \end{cases}$$

の 2 つの交点を通る直線(共通弦)の方程式は

$\textcircled{1} - \textcircled{2}$ として

$$(l - a)x + (m - b)y + n - c = 0$$

つまり $\textcircled{1}$ と $\textcircled{2}$ を連立して x^2 , y^2 を消去すると共通弦の方程式になる。



② 座標平面の 2 つの図形の共有点を通る図形の方程式(束の考え方)の $k = -1$ の場合

例 異なる 2 点で交わる 2 つの円

$$\begin{cases} x^2 + y^2 - 3 = 0 & \dots\dots \textcircled{1} \\ x^2 + y^2 - 4x - 2y + 2 = 0 & \dots\dots \textcircled{2} \end{cases}$$

の 2 つの交点を通る直線の方程式は、 $\textcircled{1} - \textcircled{2}$ として $4x + 2y - 5 = 0$

軌跡

与えられた条件を満たす点全体の図形を、その条件を満たす点の **軌跡** という。

軌跡の証明

与えられた条件を満たす点の軌跡が図形 F であることを証明するには、次の 2 つを示せばよい。

- ① 与えられた条件を満たす点は 図形 F 上にある。
 - ② 逆に、図形 F 上のすべての点は 与えられた条件を満たす。
- ② に関しては、明らかな場合は 証明を省略してもよい。

座標平面の軌跡の求め方

座標平面における軌跡の求め方には、次の手順で求める方法がある。

- ① 求める軌跡の点を (X, Y) とおく。
 - ② 条件より X と Y の関係式を作る。 (これが軌跡の満たす方程式になる)
 - ③ ② のときの点 (X, Y) が条件を満たすことを確認する。
- ③ に関しては、② で同値変形できているなど明らかなときは省略してもよい。

以上から作られた X と Y の集合が求める軌跡である。

補 点 (X, Y) とおくと説明したが、おく文字は何でもよい。

つまり、点 (x, y) や点 (a, b) とおいても求める軌跡は同じになる。

例えば $\{(X, Y) \mid Y = X^2\} = \{(x, y) \mid y = x^2\} = \{(a, b) \mid b = a^2\}$

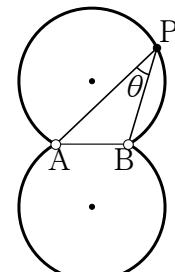
文字は違うが同じ集合なので同じ図形となる。

定角の軌跡

平面上に異なる2定点 A, B がある。

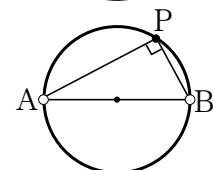
この平面上で $\angle APB = \theta$ (θ は一定) を満たす点 P の軌跡は

右上図のような弦 AB の円の一部



とくに $\angle APB = 90^\circ$ のときの点 P の軌跡は

右下図のような直径 AB の円の 2 点 A, B を除く部分



(考) 同じ弧に対する円周角は等しいことを考える。

(補) 「平面上」が「空間内」になると「円」が「球」になる。

アポロニウスの円

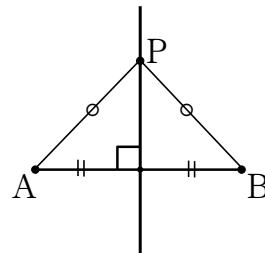
平面上に異なる2定点 A, B がある。

この平面上で $AP : BP = m : n$ ($m > 0, n > 0$) を満たす点 P の軌跡は

次のようになる。

① $m = n$ のとき

線分 AB の垂直二等分線

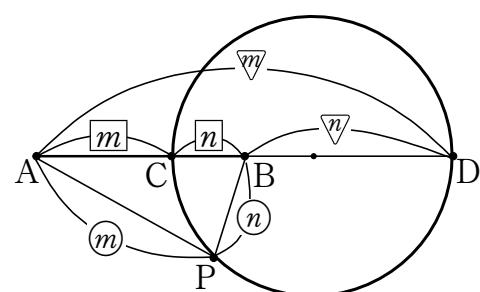


② $m \neq n$ のとき

線分 AB を $m : n$ に内分する点を C

線分 AB を $m : n$ に外分する点を D

として 線分 CD を直径とする円



(補) ① $m = n$ のとき, $AP : BP = 1 : 1$ なので $AP = BP$

要

軌跡を求めるときは

図形的に求める, 座標平面で方程式を作る, などの方法がある。

領域

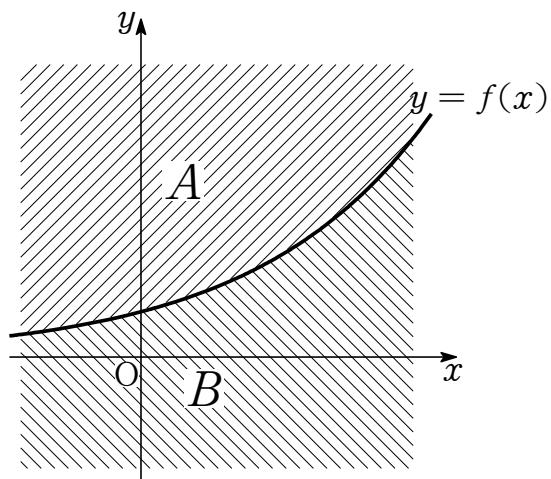
x, y についての不等式があるとき、それを満たす点 (x, y) 全体の集合を
その不等式の表す**領域**という。

とくに領域を分ける線を**境界線**または**境界**という。

境界線が $y = f(x)$ の領域

座標平面に $y = f(x)$ がある。

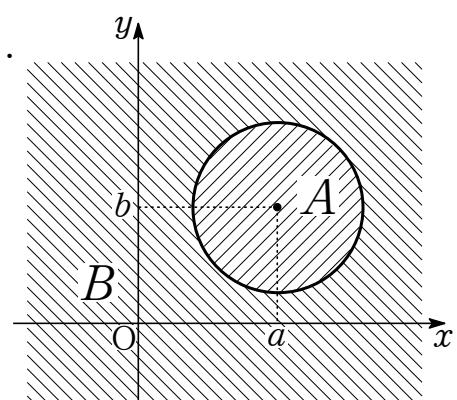
- 1 $A = \{(x, y) \mid y > f(x)\}$
の表す領域は $y = f(x)$ の上側
- 2 $B = \{(x, y) \mid y < f(x)\}$
の表す領域は $y = f(x)$ の下側



境界線が円の領域

座標平面に円: $(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$ がある。

- 1 $A = \{(x, y) \mid (x - a)^2 + (y - b)^2 < r^2\}$
の表す領域は円の内側
- 2 $B = \{(x, y) \mid (x - a)^2 + (y - b)^2 > r^2\}$
の表す領域は円の外側



座標平面において条件が領域の最大・最小問題（線形計画法）

領域 D を満たす (x, y) に対して $F(x, y)$ の最大値、最小値を求める問題は

次の手順で求める方法がある。

- ① 条件の領域 D を図示する。
- ② $F(x, y) = k$ として、これが条件の領域 D と共有点をもって、
 k が最大、最小となる点を考える。（共有点の x, y に対して実数 k が存在する）
- ③ ② のときの点における k が最大値、最小値となる。

例

$$D : \begin{cases} y \leq -\frac{1}{2}x + 4 \\ y \leq 2x + 4 \\ y \geq \frac{3}{4}x + \frac{3}{2} \end{cases}$$

を満たす (x, y) に対して、 $x + y$ の最大値と最小値を求める。

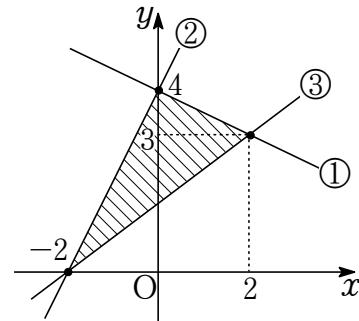
- ① D の境界線は

$$\begin{cases} y = -\frac{1}{2}x + 4 & \dots \dots ① \\ y = 2x + 4 & \dots \dots ② \\ y = \frac{3}{4}x + \frac{3}{2} & \dots \dots ③ \end{cases}$$

①, ② の交点は $(0, 4)$, ①, ③ の交点は $(2, 3)$

②, ③ の交点は $(-2, 0)$

D を図示すると右図斜線部（境界線を含む）



- ② $x + y = k \dots \dots ④$

すなわち $y = -x + k$ とする。

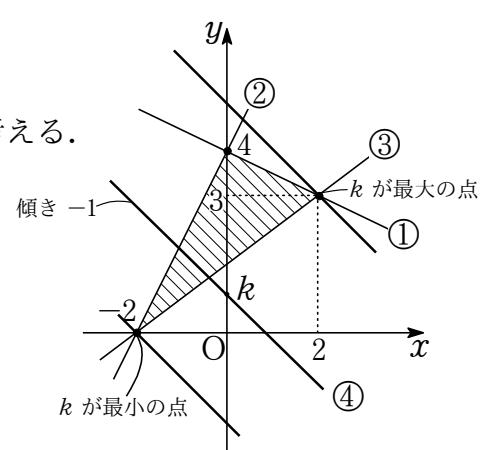
④ は傾き -1 , y 切片 k の直線である。

これが D と共有点をもち、 k が最大、最小になる点を考える。

$(x, y) = (2, 3)$ のとき k は最大で $k = 5$

$(x, y) = (-2, 0)$ のとき k は最小で $k = -2$

- ③ よって $\begin{cases} \text{最大値 } 5 & (x = 2, y = 3) \\ \text{最小値 } -2 & (x = -2, y = 0) \end{cases}$

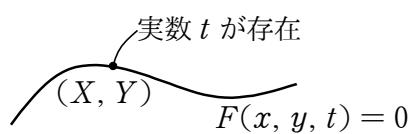


★存在条件と通過領域(逆像法)

座標平面で媒介変数 t とする図形 $F(x, y, t) = 0$ が

通過する点を (X, Y) とすると $F(X, Y, t) = 0$

このとき



実数 t が存在する \Leftrightarrow 点 (X, Y) が存在する

実数 t が存在しない \Leftrightarrow 点 (X, Y) が存在しない

すなわち $F(x, y, t) = 0$ が通過する領域は

$F(X, Y, t) = 0$ を満たす実数 t が存在する点 (X, Y) の集合である。

③ 逆手流ともいう。

例

実数 t に対して座標平面の直線 $\ell_t : y = 2tx - t^2$ を考える。

t が実数全体を動くとき、直線 ℓ_t が通過する領域を図示する。

ℓ_t が通過する点を (X, Y) とすると

$$Y = 2tX - t^2 \text{ すなわち } t^2 - 2Xt + Y = 0 \cdots \cdots \circledast$$

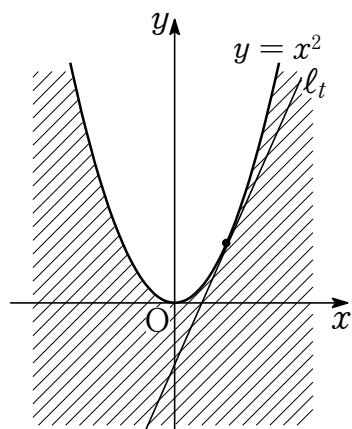
これを満たす実数 t が存在する条件を考える。

④ の判別式を D として

$$\frac{D}{4} = X^2 - Y \geq 0 \quad \therefore Y \leq X^2$$

よって、 ℓ_t が通過する領域は $y \leq x^2$

図示すると右図斜線部(境界線含む)。



③ ℓ_t が $(X, Y) = (1, 0)$ を通過する点かを調べると

$$\circledast \text{より } t^2 - 2 \cdot 1 \cdot t + 0 = 0 \text{ すなわち } t(t-2) = 0$$

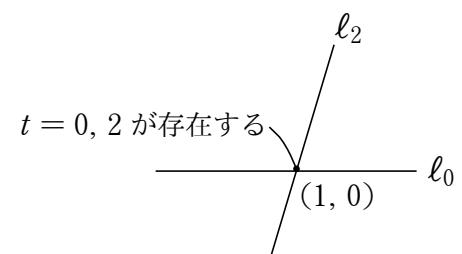
$t = 0, 2$ の実数 t が存在するから通過する点とわかる。

$$\ell_0 : y = 0, \ell_2 : y = 4x - 4 \text{ が通過することもわかる。}$$

また、 ℓ_t が $(X, Y) = (1, 2)$ が通過する点かを調べると

$$\circledast \text{より } t^2 - 2 \cdot 1 \cdot t + 2 = 0 \text{ すなわち } t^2 - 2t + 2 = 0$$

実数 t が存在しないから通過しない点とわかる。



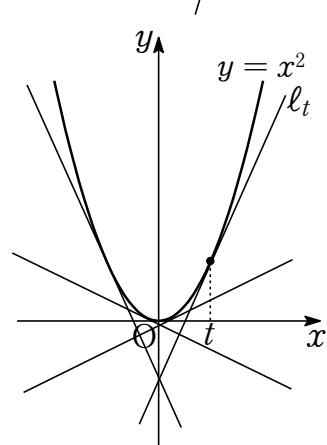
③ $\begin{cases} \ell_t : y = 2tx - t^2 \\ y = x^2 \end{cases}$ を連立すると $(x-t)^2 = 0$

つまり ℓ_t は $y = x^2$ に $x = t$ で接していることがわかる。

ℓ_t は $y = x^2$ 上の点 (t, t^2) における接線であり、

接点を動かして接線を引いていくと通過領域が決まる。

ℓ_t が接しながら通過する曲線 $y = x^2$ を包絡線といいう。



③ Geogebra で $y = 2tx - t^2$ の通過領域を作成してみました。

Geogebra で通過領域をみる

★ファクシミリの原理(順像法)

座標平面で媒介変数を t とする図形 $y = f(x, t)$ が通過する領域は次の手順で求めることができる。

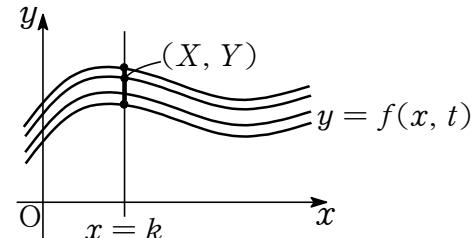
① 通過する点を (X, Y) として $Y = f(X, t)$ を満たすことから

$X = k$ と X の値を固定し,

Y を t の関数 $Y = g(t) = f(k, t)$ とみて,

Y のとりうる値の範囲を調べる。

② 固定した X を動かして、通過領域を決定する。



補 順手流ともいう。

話 慣れてくると文字で置かずにできる。

考 x の値ごとに図形が通過する範囲を考える。

FAX(ファックス)のように紙にインクをつけていくイメージ。(時代遅れのネーミング)

例

実数 t に対して座標平面の直線 $\ell_t : y = 2tx - t^2$ を考える。

t が実数全体を動くとき、直線 ℓ_t が通過する領域を図示する。

① ℓ_t が通過する点を (X, Y) とすると

$$Y = 2tX - t^2$$

$X = k$ と固定すると

$$Y = 2tk - t^2 = -t^2 + 2kt = -(t - k)^2 + k^2$$

これを t の関数とみて、実数 t を動かすと $Y \leq k^2$

② $\begin{cases} X = k \\ Y \leq k^2 \end{cases}$ であるから $Y \leq X^2$

よって、 ℓ_t が通過する領域は $y \leq x^2$

図示すると下図縦線部(境界線含む)。

