

数学Ⅱ 図形と方程式

～高校数学のまとめ～

教科書をもとに定義や定理を独自にパネル形式でまとめています。

何度も書き直し，加筆修正を繰り返しており，完成したものではありません。

人によっては不要な部分もあるでしょう。そういうときは読み飛ばしてください。

座標平面

平面上に直交する2つの座標軸ざひょうじくを定めると

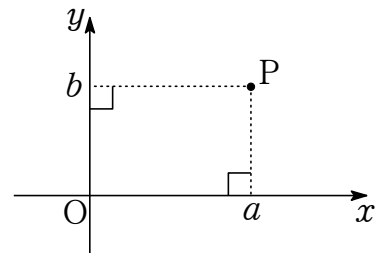
その平面上の点Pの位置は右の下の図のように2つの実数の組 (a, b) で表される。

これを点Pの座標ざひょうといい $P(a, b)$ とかく。

また 座標軸の交点を原点げんてん といひ $O(0, 0)$ とかく。

座標軸の定められた平面を座標平面ざひょうへいめん という。

とくに何も条件がないとき、座標平面の座標軸は x 軸, y 軸として考える。



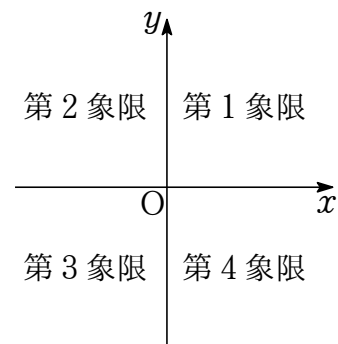
座標平面の象限

座標平面を座標軸により4つの部分に分けて、次のようにいう。

- ① $\{(x, y) \mid x > 0 \text{ かつ } y > 0\}$ を 第1象限しょうげん
- ② $\{(x, y) \mid x < 0 \text{ かつ } y > 0\}$ を 第2象限
- ③ $\{(x, y) \mid x < 0 \text{ かつ } y < 0\}$ を 第3象限
- ④ $\{(x, y) \mid x > 0 \text{ かつ } y < 0\}$ を 第4象限

ただし

$\{(x, y) \mid x = 0 \text{ または } y = 0\}$ (座標軸) はどの象限にも含まれない。



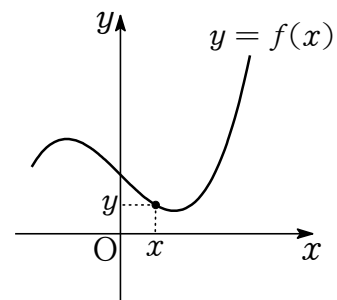
関数のグラフ

関数 $y = f(x)$ について

$\{(x, y) \mid y = f(x)\}$ の点全体からなる図形を

座標平面に表したものを

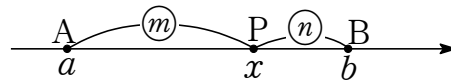
関数 $y = f(x)$ のグラフ という。



数直線の内分点

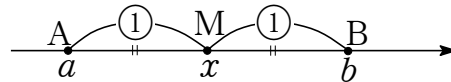
数直線上で点 $A(a)$ と点 $B(b)$ を結ぶ線分 AB を $m:n$ ($m > 0, n > 0$) に内分する点を $P(x)$ とすると

$$x = \frac{na + mb}{m + n}$$



とくに 線分 AB を $1:1$ に内分する点, つまり線分 AB の中点を $M(m)$ とすると

$$x = \frac{a + b}{2}$$

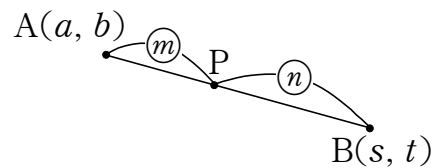


Ⓚ $a < b$ のとき $AP = \frac{m}{m+n} AB = \frac{(b-a)m}{m+n}$
 $x = a + \frac{(b-a)m}{m+n} = \frac{na + mb}{m+n}$

座標平面の内分点

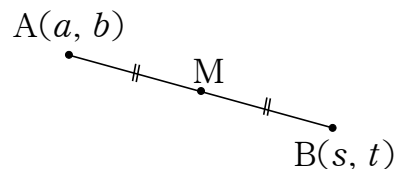
座標平面上の 2 点 $A(a, b)$, $B(s, t)$ に対し, 線分 AB を $m:n$ ($m > 0, n > 0$) に内分する点を P とすると

$$P\left(\frac{na + ms}{m + n}, \frac{nb + mt}{m + n}\right)$$



とくに 線分 AB を $1:1$ に内分する点, つまり線分 AB の中点を M とすると

$$M\left(\frac{a + s}{2}, \frac{b + t}{2}\right)$$



Ⓚ x 座標, y 座標それぞれで「数直線の内分点」を考える.

Ⓛ ベクトルで考えるとわかりやすい.

数直線の外分点

数直線上で点 $A(a)$ と点 $B(b)$ を結ぶ線分 AB を $m:n$ ($m > 0, n > 0$) に

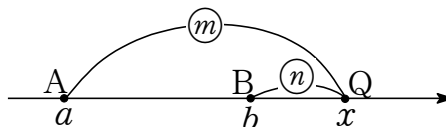
外分する点を $Q(x)$ とすると

$$x = \frac{(-n)a + mb}{m + (-n)}$$

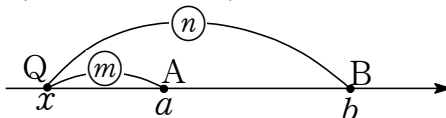
または

$$x = \frac{na + (-m)b}{(-m) + n}$$

[$m > n$ のとき]



[$m < n$ のとき]



補 数直線の内分点 で m を $-m$ または n を $-n$ に置き換えている.

考 $a < b, m > n$ のとき $AQ = \frac{m}{m-n} AB = \frac{(b-a)m}{m-n}$

$$x = a + \frac{(b-a)m}{m-n} = \frac{-na + mb}{m-n}$$

座標平面の外分点

座標平面上の 2 点 $A(a, b), B(s, t)$ に対し, 線分 AB を $m:n$ ($m > 0, n > 0$)

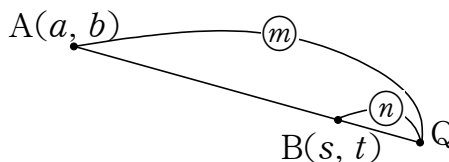
に外分する点を Q とすると

$$Q\left(\frac{(-n)a + ms}{m + (-n)}, \frac{(-n)b + mt}{m + (-n)}\right)$$

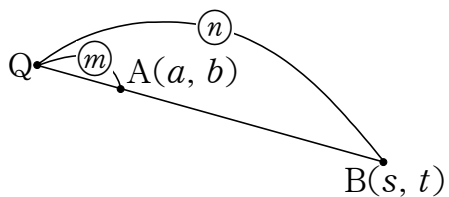
または

$$Q\left(\frac{na + (-m)s}{(-m) + n}, \frac{nb + (-m)t}{(-m) + n}\right)$$

[$m > n$ のとき]



[$m < n$ のとき]



考 x 座標, y 座標それぞれで 数直線の外分点 を考える.

補 ベクトルで考えるとわかりやすい.

座標平面の三角形の重心

座標平面上で

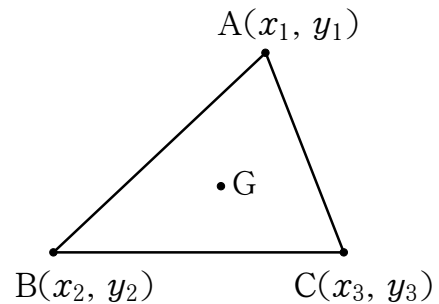
3点 $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$, $C(x_3, y_3)$ を頂点

とする $\triangle ABC$ の重心を G とすると

$$G\left(\frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3}\right)$$

つまり

G (3頂点の x 座標の平均値, 3頂点の y 座標の平均値)



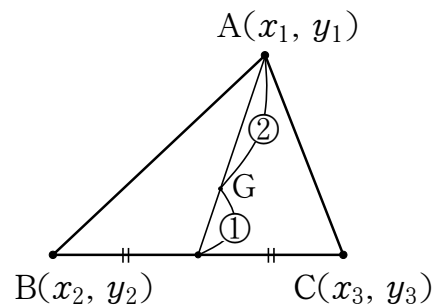
⑧ 線分 BC の中点を M とすると

$$M\left(\frac{x_2 + x_3}{2}, \frac{y_2 + y_3}{2}\right)$$

点 G は線分 AM を $2:1$ に内分するので

$$G\left(\frac{x_1 + 2 \cdot \frac{x_2 + x_3}{2}}{2 + 1}, \frac{y_1 + 2 \cdot \frac{y_2 + y_3}{2}}{2 + 1}\right)$$

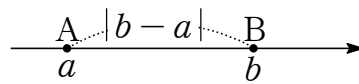
よって $G\left(\frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3}\right)$



数直線の2点間の距離

数直線上で点 $A(a)$ と点 $B(b)$ の距離 AB は

$$AB = |b - a| \text{ または } AB = |a - b|$$



座標平面の2点間の距離

座標平面上で2点 $A(x_1, y_1)$ と点 $B(x_2, y_2)$ の距離 AB は

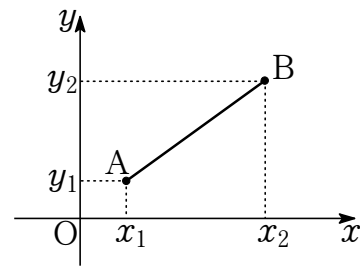
$$AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

つまり

$$AB = \sqrt{(x \text{ 座標の差})^2 + (y \text{ 座標の差})^2}$$

とくに 2点 $O(0, 0)$ と点 $P(p, q)$ の距離 OP は

$$OP = \sqrt{p^2 + q^2}$$



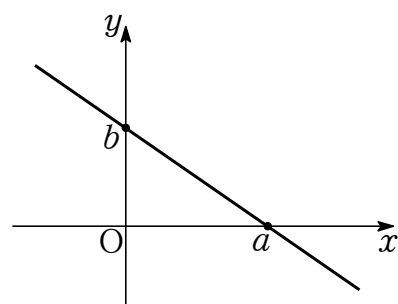
⑧ x 座標, y 座標それぞれで **数直線の2点間の距離** を考えて, 三平方の定理を利用する.

x 切片, y 切片

直線が x 軸, y 軸とそれぞれ点 $(a, 0)$, 点 $(0, b)$ で交わるとき

a をこの直線の x ^{せつぺん} 切片 という.

b をこの直線の y ^{せつぺん} 切片 という.



座標平面の直線の傾き

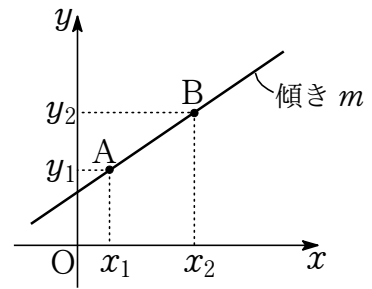
座標平面における直線の傾きは $\frac{y \text{ の変化量}}{x \text{ の変化量}}$

すなわち

2点 $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2)$ ($x_1 \neq x_2$) を通る直線の傾きを m とすると

$$m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \quad \text{または} \quad m = \frac{y_1 - y_2}{x_1 - x_2}$$

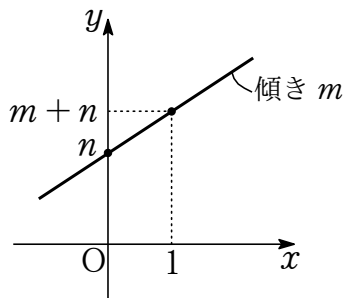
つまり (傾き) = $\frac{(y \text{ 座標の差})}{(x \text{ 座標の差})}$



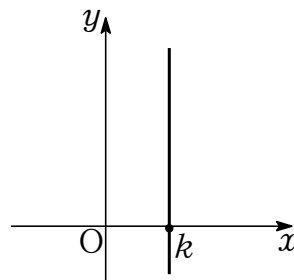
座標平面における直線の方程式

座標平面上の直線の方程式について

①



②



① 傾きが m , y 切片が n の直線の方程式は

$$y = mx + n$$

② y 軸に平行で, x 切片が k の直線の方程式は

$$x = k$$

直線の方程式の一般形は a, b, c を定数, $(a, b) \neq (0, 0)$ として

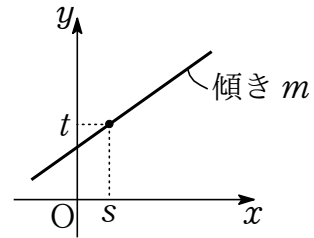
$$ax + by + c = 0$$

座標平面において通る点と傾きがわかる直線の方程式

座標平面で

傾きが m , 点 (s, t) を通る直線の方程式は

$$y = m(x - s) + t$$



⑧ $y - t = m(x - s)$ と表すこともできる。

⑨ x の係数を傾き m にして, $x = s$ とすると $y = t$ となるようにする。

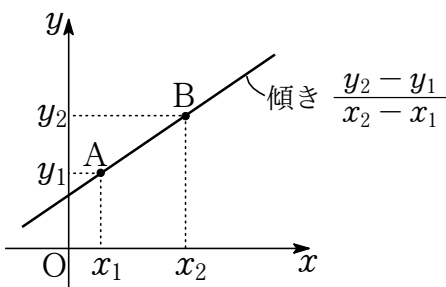
⑩ 傾き 2, 点 $(1, 3)$ を通る直線の方程式は

$$y = 2(x - 1) + 3 \quad \text{すなわち} \quad y = 2x + 1$$

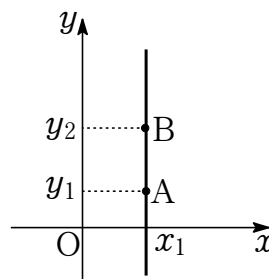
座標平面の 2 点を通る直線の方程式

座標平面の 2 点 $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$ を通る直線を l とすると

①



②



① $x_1 \neq x_2$ のとき

$$l : y = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}(x - x_1) + y_1$$

② $x_1 = x_2$ のとき

$$l : x = x_1$$

x 切片, y 切片がわかる直線の方程式

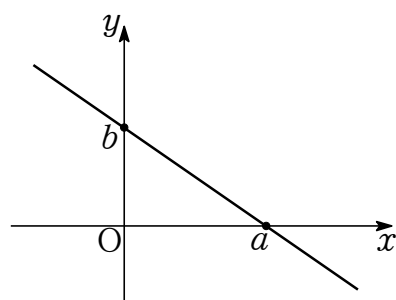
$a \neq 0, b \neq 0$ のとき

x 切片が a , y 切片が b の直線

つまり

2 点 $(a, 0)$, $(0, b)$ を通る直線の方程式は

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$$



座標平面における 2 直線の平行条件

座標平面にある 2 本の直線 l_1, l_2 が^{へいこう}平行なとき、次が成り立つ。

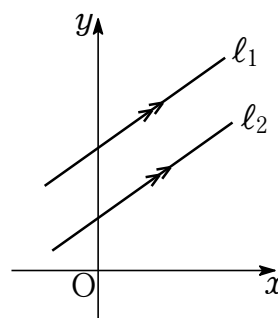
ただし、2 本の直線が一致する場合も平行とする。

$$\textcircled{1} \quad \begin{cases} l_1 : y = mx + n \\ l_2 : y = px + q \end{cases}$$

ならば

$$m = p$$

つまり l_1 と l_2 の傾きが等しい



$$\textcircled{2} \quad (a, b) \neq (0, 0) \text{ かつ } (s, t) \neq (0, 0) \text{ とする.}$$

$$\begin{cases} l_1 : ax + by + c = 0 \\ l_2 : sx + ty + u = 0 \end{cases}$$

ならば

$$a : b = s : t \iff at - bs = 0$$

つまり l_1 と l_2 の x と y の係数の比が等しい

④ ② l_1, l_2 の法線ベクトルをそれぞれ $\vec{n}_1 = (a, b), \vec{n}_2 = (s, t)$ とすると $\vec{n}_1 \parallel \vec{n}_2$

座標平面における 2 直線の垂直条件

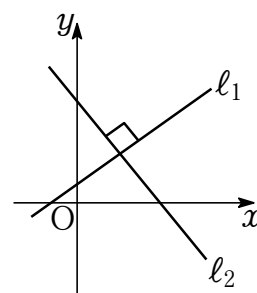
座標平面にある 2 本の直線 l_1, l_2 が^{すいちよく}垂直であるとき、次が成り立つ。

$$\textcircled{1} \quad \begin{cases} l_1 : y = mx + n \\ l_2 : y = px + q \end{cases}$$

ならば

$$mp = -1$$

つまり l_1 と l_2 の傾きの積が -1



$$\textcircled{2} \quad (a, b) \neq (0, 0) \text{ かつ } (s, t) \neq (0, 0) \text{ とする.}$$

$$\begin{cases} l_1 : ax + by + c = 0 \\ l_2 : sx + ty + u = 0 \end{cases}$$

ならば

$$as + bt = 0$$

つまり l_1 と l_2 の x と y の係数の積の和が 0

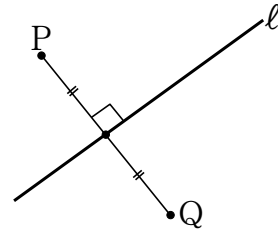
④ ② l_1, l_2 の法線ベクトルをそれぞれ $\vec{n}_1 = (a, b), \vec{n}_2 = (s, t)$ とすると $\vec{n}_1 \perp \vec{n}_2$

直線に関する対称点

2点 P と Q が直線 l に関して対称になるとき

次の2つが成り立つ.

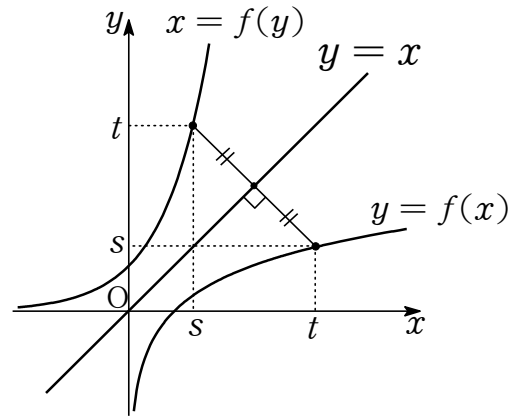
- ① 線分 PQ の中点が l 上にある.
- ② $l \perp PQ$



座標平面における直線 $y = x$ に関する対称移動

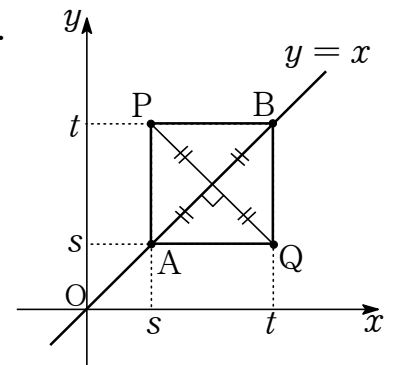
座標平面において

- ① 点 (s, t) を
直線 $y = x$ に関して対称移動すると
点 (t, s)
- ② $y = f(x)$ を
直線 $y = x$ に関して対称移動すると
 $x = f(y)$



つまり x 座標と y 座標を入れかえた2点は直線 $y = x$ に関して対称

- ① 点 $P(s, t)$ を直線 $y = x$ に関して対称移動した点を Q とする.
点 P が $y = x$ 上にあるときは $t = s$ なので $Q(t, s)$
点 P が $y = x$ 上にないとき
点 P を通り軸に垂直な2直線 $x = s, y = t$ と直線 $y = x$ の
それぞれの交点を $A(s, s), B(t, t)$ とすると
右の図のようになる.



- ② 上と同じ設定で, 点 P が $y = x$ 上にないとき $Q(a, b)$ とすると
線分 PQ の中点 $(\frac{s+a}{2}, \frac{t+b}{2})$ が $y = x$ 上にあるので

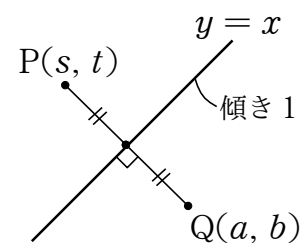
$$\frac{t+b}{2} = \frac{s+a}{2} \quad \text{すなわち} \quad a - b = t - s \quad \dots\dots ①$$

直線 PQ と $y = x$ は直交するので, 傾きの積が -1 より

$$\frac{t-b}{s-a} \cdot 1 = -1 \quad \text{すなわち} \quad a + b = t + s \quad \dots\dots ②$$

①, ② を連立して $a = t, b = s$

よって $Q(t, s)$



- ③ ① 点 $(2, 1)$ を直線 $y = x$ に関して対称移動すると $(1, 2)$

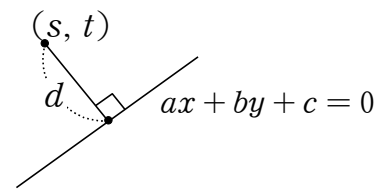
- ④ ① $y = 10^x$ を直線 $y = x$ に関して対称移動すると $x = 10^y$ すなわち $y = \log_{10} x$

座標平面での点と直線の距離

座標平面で

点 (s, t) と直線 $ax + by + c = 0$ の距離を d とすると

$$d = \frac{|as + bt + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$



⑩ 点 $P(s, t)$ から直線 $ax + by + c = 0$ へ垂線 PH を下ろして $PH = d$

⑪ $ax + by + c = 0$ ……①

① は直線なので $(a, b) \neq (0, 0)$

$P(s, t)$ として、点 P を通り ① に直交する直線を l とし、 l と ① の交点を H とする.

$l : b(x - s) - a(y - t) = 0$ ……②

① は $a(x - s) + b(y - t) = -(as + bt + c)$ ……①'

①', ② を連立して

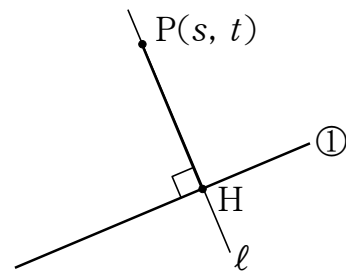
$$x - s = -\frac{a(as + bt + c)}{a^2 + b^2}$$

$$y - t = -\frac{b(as + bt + c)}{a^2 + b^2}$$

これらを満たす x, y が $H(x, y)$ となるので

$$\begin{aligned} PH^2 &= (x - s)^2 + (y - t)^2 \\ &= \frac{(a^2 + b^2)(as + bt + c)^2}{(a^2 + b^2)^2} \\ &= \frac{(as + bt + c)^2}{a^2 + b^2} \end{aligned}$$

よって、点 P と ① の距離は $PH = \frac{|as + bt + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$



座標平面における円の方程式

座標平面の円について

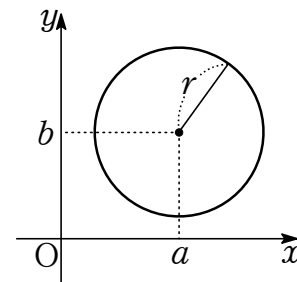
中心が (a, b) 半径が r ($r > 0$) の円の方程式は

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$$

円の方程式の一般形は l, m, n を定数として

$$x^2 + y^2 + lx + my + n = 0$$

ただし、円になる条件は $l^2 + m^2 - 4n > 0$



⑨ $x^2 + y^2 + lx + my + n = 0 \iff \left(x + \frac{l}{2}\right)^2 + \left(y + \frac{m}{2}\right)^2 = \frac{l^2 + m^2 - 4n}{4}$

$l^2 + m^2 - 4n > 0$ ならば 中心 $\left(-\frac{l}{2}, -\frac{m}{2}\right)$, 半径 $\sqrt{\frac{l^2 + m^2 - 4n}{4}}$ の円を表す.

円と直線の位置関係

平面上に円 C と直線 l がある.

円 C の中心と直線 l の距離を d , 円 C の半径を r として,

円 C と直線 l の位置関係は次のようになる.

d と r	$d < r$	$d = r$	$d > r$
位置関係	異なる 2 点で交わる	1 点で接する	共有点をもたない
グラフ			

中心が原点の円の接線の方程式

座標平面において

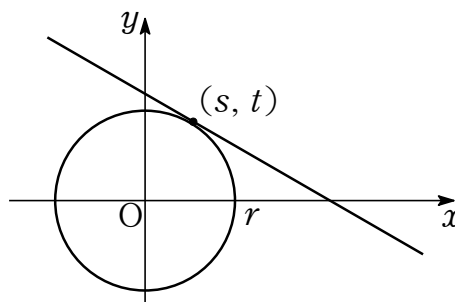
円： $x^2 + y^2 = r^2$ ($r > 0$) 上の点 (s, t)

における接線の方程式は

$$s^2 + t^2 = r^2$$

のもとで

$$sx + ty = r^2$$



補 円の方程式で x^2 を sx , y^2 を ty とすると接線の方程式になる。

考 接点を $T(s, t)$ とおくと、円 $x^2 + y^2 = r^2$ 上にあるので

$$s^2 + t^2 = r^2 \dots\dots \textcircled{1}$$

接線を l として

あ $t = 0$ のとき

$(s, t) = (-r, 0)$ ならば

l の方程式は $x = -r$ すなわち $-r \cdot x + 0 \cdot y = r^2$

$(s, t) = (r, 0)$ ならば

l の方程式は $x = r$ すなわち $r \cdot x + 0 \cdot y = r^2$

つまり $l: sx + ty = r^2$

い $s = 0$ のとき

$(s, t) = (0, -r)$ ならば

l の方程式は $y = -r$ すなわち $0 \cdot x + (-r) \cdot y = r^2$

$(s, t) = (0, r)$ ならば

l の方程式は $l: y = r$ すなわち $0 \cdot x + r \cdot y = r^2$

つまり $l: sx + ty = r^2$

う $s \neq 0$ かつ $t \neq 0$ のとき

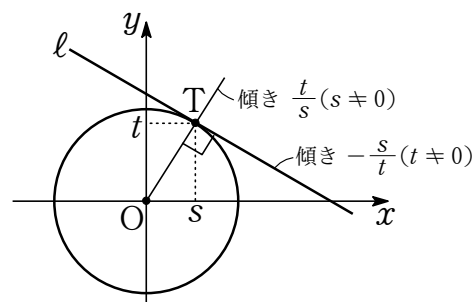
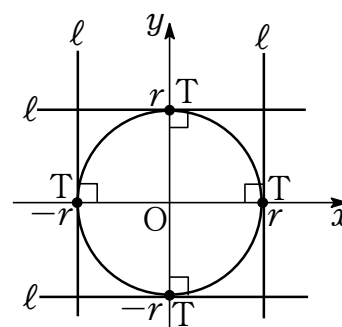
直線 OT の傾きは $\frac{t}{s}$

$OT \perp l$ より傾きの積が -1 を考えて l の傾きは $-\frac{s}{t}$

l の方程式は $y = -\frac{s}{t}(x - s) + t$

両辺 t をかけて整理すると $sx + ty = s^2 + t^2$

① を代入して $sx + ty = r^2$



補 示し方はベクトルの内積，微分，2次方程式の重解をもつ条件など他にもいろいろある。

中心が原点以外の円の接線の方程式

座標平面において

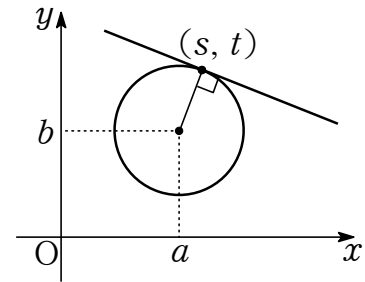
円： $(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$ ($r > 0$) 上の点 (s, t)

における接線の方程式は

$$(s - a)^2 + (t - b)^2 = r^2$$

のもとで

$$(s - a)(x - a) + (t - b)(y - b) = r^2$$



⑧ 円： $(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$ とその円上の点 (s, t) における接線を

x 軸方向に $-a$, y 軸方向に $-b$ だけ平行移動して

円： $x^2 + y^2 = r^2$ 上の点 $(s - a, t - b)$ における接線になるから、

中心が原点の円の接線の方程式から方程式は

$$(s - a)^2 + (t - b)^2 = r^2 \text{ のもとで } (s - a)x + (t - b)y = r^2$$

これを x 軸方向に a , y 軸方向に b だけ平行移動して

$$(s - a)(x - a) + (t - b)(y - b) = r^2$$

極線の方程式

座標平面において

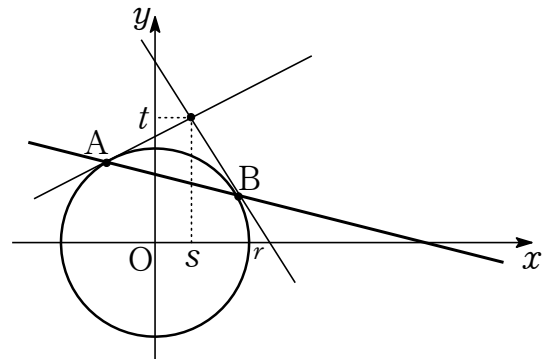
円： $x^2 + y^2 = r^2$ ($r > 0$) の外部にある点 (s, t) から円へ2本の接線を引き、
それらの接点をそれぞれ A, B する。

このとき、直線 AB の方程式は

$$s^2 + t^2 > r^2$$

のもとで

$$sx + ty = r^2$$



⑧ 補 この直線 AB をこの円の きよくせん 極線 という。

⑨ 考 $x^2 + y^2 = r^2$ ……①

とおく。

① 上の2点 $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$ における接線を
それぞれ l_A , l_B とすると

$$l_A : x_1x + y_1y = r^2$$

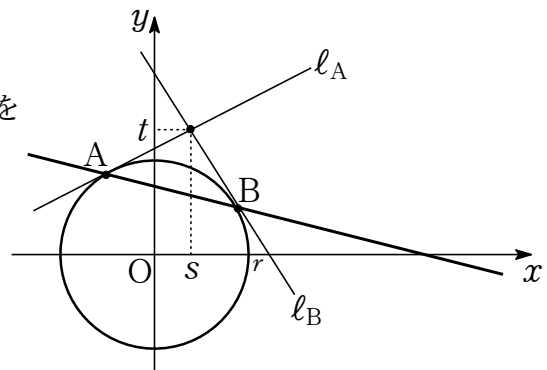
$$l_B : x_2x + y_2y = r^2$$

これらが (s, t) を通るとして

$$\begin{cases} sx_1 + ty_1 = r^2 \\ sx_2 + ty_2 = r^2 \end{cases}$$

これは2点 A, B が直線 $sx + ty = r^2$ を通ることを表すので

$$AB : sx + ty = r^2$$

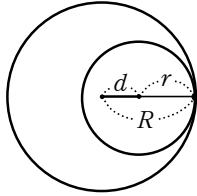
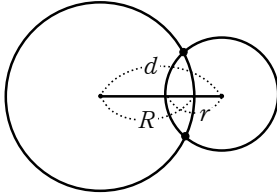
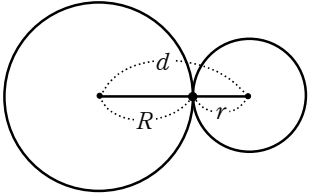


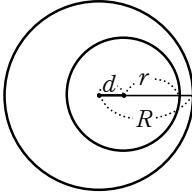
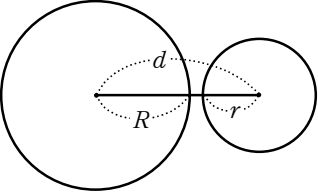
2つの円の位置関係

平面上に2つの円がある.

中心間の距離を d , 半径をそれぞれ R, r ($R > r$) として

2つの円の位置関係は次のようになる.

d と R, r	$d = R - r$	$R - r < d < R + r$	$d = R + r$
2つの円の位置関係	内接する (共有点1個)	異なる2点で交わる (共有点2個)	外接する (共有点1個)
グラフ			

d と R, r	$d < R - r$	$d > R + r$
2つの円の位置関係	内包する (共有点0個)	共有点をもたない (共有点0個)
グラフ		

$R = r$ のときも成り立つが「内接する」ことや「内包する」ことはない.

2つの円が共有点をもつ条件は $R - r \leq d \leq R + r$

⑨ 2つの円の位置関係は中心間の距離と2つの円の半径で決まる.

⑩ 2つの円が接するとき、接点は2つの円の中心を結ぶ直線上にある.

2つの図形の共有点を通る図形の方程式(束)

座標平面において

共有点をもつ2つの図形 $\begin{cases} f(x, y) = 0 \\ g(x, y) = 0 \end{cases}$

の共有点を通る図形の方程式は、実数 s, t を用いて

$$s f(x, y) + t g(x, y) = 0$$

と表せる.

あるいは、実数 k を用いて

$$f(x, y) + k g(x, y) = 0 \quad \text{または} \quad g(x, y) = 0$$

と表せる.

⑧ 2つの図形 $\begin{cases} f(x, y) = 0 \\ g(x, y) = 0 \end{cases}$ の共有点を (α, β) とすると $\begin{cases} f(\alpha, \beta) = 0 \\ g(\alpha, \beta) = 0 \end{cases}$ をみます.

任意の実数 s, t に対して $s f(\alpha, \beta) + t g(\alpha, \beta) = 0$ が成り立つ.

つまり $s f(x, y) + t g(x, y) = 0$ ⑨

は共有点 (α, β) を通る図形の方程式である.

$s \neq 0$ のとき ⑨ の両辺を s でわって $f(x, y) + \frac{t}{s} g(x, y) = 0$

$\frac{t}{s} = k$ とおいて $f(x, y) + k g(x, y) = 0$

$s = 0$ のとき ⑨ は $t g(x, y) = 0$

これは $g(x, y) = 0$ 自身が共有点を通ることを表す.

⑨ 共有点を通る図形は様々で、すべてを表すわけではない.

2つの円の共通弦の方程式

座標平面で異なる2点で交わる2つの円

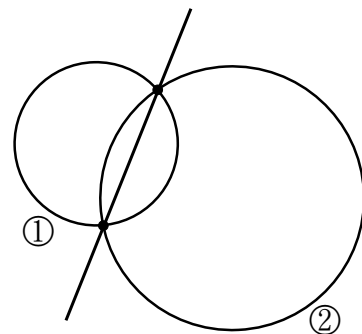
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + lx + my + n = 0 & \dots\dots ① \\ x^2 + y^2 + ax + by + c = 0 & \dots\dots ② \end{cases}$$

の交点を通る直線(共通弦)の方程式は

① - ② として

$$(l - a)x + (m - b)y + n - c = 0$$

つまり ① と ② を連立して x^2, y^2 を消去すると共通弦の方程式になる.



軌跡

与えられた条件を満たす点全体の図形を、その条件を満たす点の^{きせき}軌跡という。

軌跡の証明

与えられた条件を満たす点の軌跡が図形 F であることを証明するには、次の2つを示せばよい。

- ① 与えられた条件を満たす点は 図形 F 上にある。
 - ② 逆に、図形 F 上のすべての点は 与えられた条件を満たす。
- ② に関しては、明らかな場合は 証明を省略してもよい。

座標平面における軌跡の求め方

座標平面における軌跡の求め方には、次の手順で求める方法がある。

- ① 求める軌跡の点を (X, Y) とおく。
 - ② 条件より X と Y の関係式を作る。(これが軌跡の満たす方程式になる)
 - ③ ② のときの点 (X, Y) が条件を満たすことを確認する。
- ③ に関しては、② で同値変形できているなど明らかなときは省略してもよい。

以上から作られた X と Y の集合が求める軌跡である。

⑨ 補 点 (X, Y) とおくと説明したが、おく文字は何でもよい。

つまり、点 (x, y) や点 (a, b) とおいても求める軌跡は同じになる。

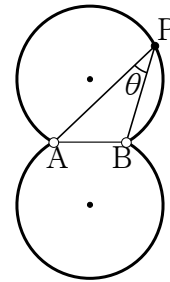
$$\text{例えば } \{(X, Y) \mid Y = X^2\} = \{(x, y) \mid y = x^2\} = \{(a, b) \mid b = a^2\}$$

文字は違うが同じ集合なので同じ図形となる。

定角の軌跡

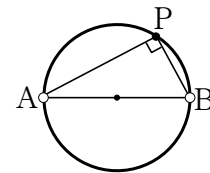
平面上に異なる 2 定点 A, B がある.

この平面上で $\angle APB = \theta$ (θ は一定) を満たす点 P の軌跡は
右上図のような弦 AB の円の一部



とくに $\angle APB = 90^\circ$ のときの点 P の軌跡は

右下図のような直径 AB の円の 2 点 A, B を除く部分



Ⓚ 同じ弧に対する円周角は等しいことを考える.

Ⓛ 「平面上」が「空間内」になると「円」が「球」になる.

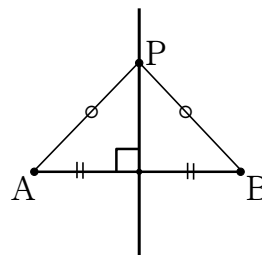
アポロニウスの円

平面上に異なる 2 定点 A, B がある.

この平面上で $AP : BP = m : n$ ($m > 0, n > 0$) を満たす点 P の軌跡は
次のようになる.

① $m = n$ のとき

線分 AB の垂直二等分線

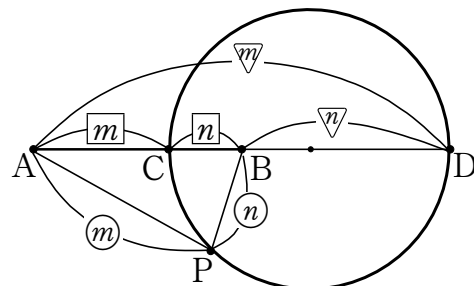


② $m \neq n$ のとき

線分 AB を $m : n$ に内分する点を C

線分 AB を $m : n$ に外分する点を D

として 線分 CD を直径とする円



要

軌跡を求めるときは

図形的に求める, 座標平面で方程式を作る, などの方法がある.

領域

x, y についての不等式があるとき、それを満たす点 (x, y) 全体の集合をその不等式の表す ^{りょういき} 領域 という。

とくに 領域を分ける線を ^{きょうかいせん} 境界線 または ^{きょうかい} 境界 という。

境界線が $y = f(x)$ の領域

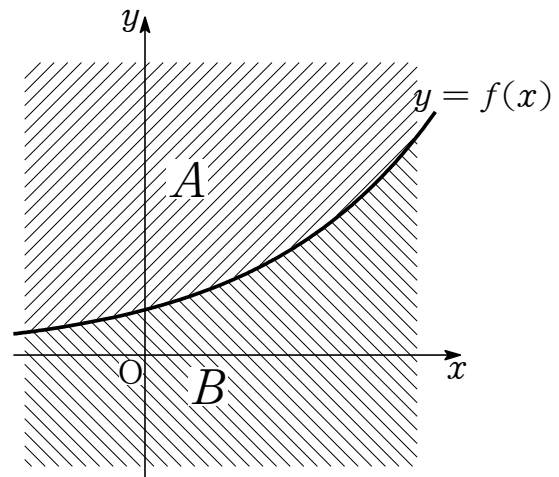
座標平面に $y = f(x)$ がある。

① $A = \{(x, y) \mid y > f(x)\}$

の表す領域は $y = f(x)$ の上側

② $B = \{(x, y) \mid y < f(x)\}$

の表す領域は $y = f(x)$ の下側



境界線が円の領域

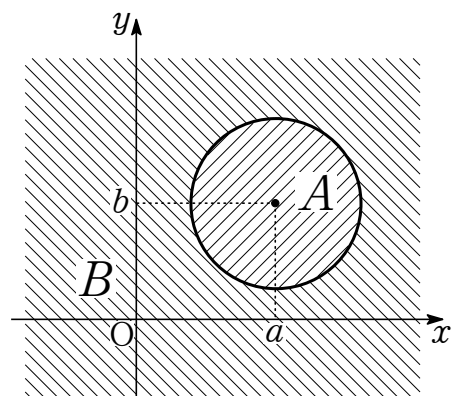
座標平面に円 $(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$ がある。

① $A = \{(x, y) \mid (x - a)^2 + (y - b)^2 < r^2\}$

の表す領域は円の内側

② $B = \{(x, y) \mid (x - a)^2 + (y - b)^2 > r^2\}$

の表す領域は円の外側



座標平面において条件が領域の最大・最小問題

領域 D を満たす (x, y) に対して $F(x, y)$ の最大値・最小値を求める問題は次の手順で求める方法がある。

- ① 条件の領域 D を図示する。
- ② $F(x, y) = k$ として、これが条件の領域 D と共有点をもって、 k が最大、最小となる点を考える。(共有点の x, y に対して実数 k が存在する)
- ③ ② のときの点における k が最大値、最小値となる。

例

$$D: \begin{cases} y \leq -\frac{1}{2}x + 4 \\ y \leq 2x + 4 \\ y \geq \frac{3}{4}x + \frac{3}{2} \end{cases} \quad \text{を満たす } (x, y) \text{ に対して、 } x + y \text{ の最大値と最小値を求める。}$$

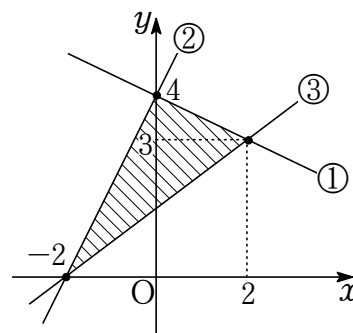
① D の境界線は

$$\begin{cases} y = -\frac{1}{2}x + 4 & \dots\dots ① \\ y = 2x + 4 & \dots\dots ② \\ y = \frac{3}{4}x + \frac{3}{2} & \dots\dots ③ \end{cases}$$

①, ② の交点は $(0, 4)$, ①, ③ の交点は $(2, 3)$

②, ③ の交点は $(-2, 0)$

D を図示すると右図斜線部(境界線を含む)



② $x + y = k \dots\dots ④$

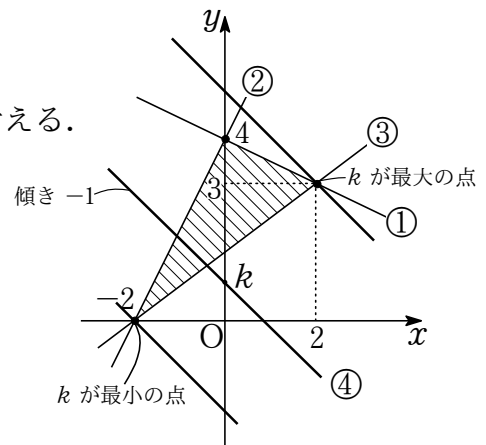
すなわち $y = -x + k$ とする。

④ は傾き -1 , y 切片 k の直線である。

これが D と共有点を持ち、 k が最大、最小になる点を考える。

$(x, y) = (2, 3)$ のとき k は最大で $k = 5$

$(x, y) = (-2, 0)$ のとき k は最小で $k = -2$



③ よって $\begin{cases} \text{最大値 } 5 & (x = 2, y = 3) \\ \text{最小値 } -2 & (x = -2, y = 0) \end{cases}$

存在条件と通過領域 (逆像法)

座標平面で媒介変数を t とする図形 $F(x, y, t) = 0$ が

通過する点を (X, Y) とすると $F(X, Y, t) = 0$

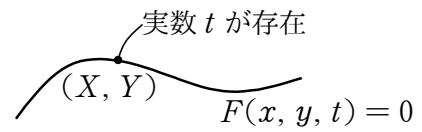
このとき

実数 t が存在する \iff 点 (X, Y) が存在する

実数 t が存在しない \iff 点 (X, Y) が存在しない

すなわち $F(x, y, t) = 0$ が通過する領域は

$F(X, Y, t) = 0$ を満たす実数 t が存在する点 (X, Y) の集合である。



⑧ 逆手流ともいう。

⑨

実数 t に対して座標平面の直線 $l_t : y = 2tx - t^2$ を考える。
 t が実数全体を動くとき、直線 l_t が通過する領域を図示する。

l_t が通過する点を (X, Y) とすると

$$Y = 2tX - t^2 \quad \text{すなわち} \quad t^2 - 2Xt + Y = 0 \quad \text{.....} \textcircled{*}$$

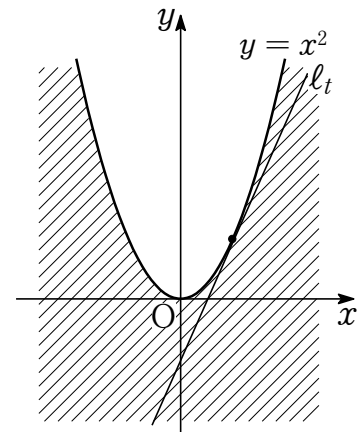
これを満たす実数 t が存在する条件を考える。

⑩ の判別式を D として

$$\frac{D}{4} = X^2 - Y \geq 0 \quad \therefore Y \leq X^2$$

よって、 l_t が通過する領域は $y \leq x^2$

図示すると右図斜線部 (境界線含む)。



⑪ l_t が $(X, Y) = (1, 0)$ を通過する点かを調べると

⑩ より $t^2 - 2 \cdot 1 \cdot t + 0 = 0$ すなわち $t(t - 2) = 0$

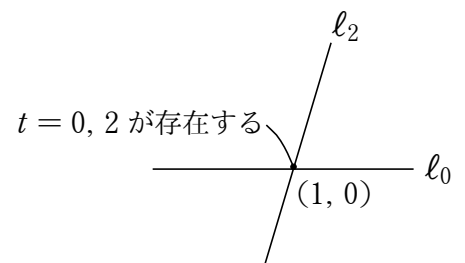
$t = 0, 2$ の実数 t が存在するから通過する点とわかる。

$l_0 : y = 0, l_2 : y = 4x - 4$ が通過することもわかる。

また、 l_t が $(X, Y) = (1, 2)$ が通過する点かを調べると

⑩ より $t^2 - 2 \cdot 1 \cdot t + 2 = 0$ すなわち $t^2 - 2t + 2 = 0$

実数 t が存在しないから通過しない点とわかる。



⑫ $\begin{cases} l_t : y = 2tx - t^2 \\ y = x^2 \end{cases}$ を連立すると $(x - t)^2 = 0$

つまり l_t は $y = x^2$ に $x = t$ で接していることがわかる。

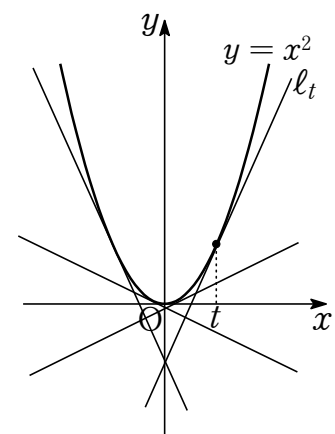
l_t は $y = x^2$ 上の点 (t, t^2) における接線であり、

接点を動かして接線を引いていくと通過領域が決まる。

l_t が接しながら通過する曲線 $y = x^2$ を ほうらくせん 包絡線 という。

⑬ Geogebra で $y = 2tx - t^2$ の通過領域を作成してみました。

[Geogebra で通過領域をみる](#)



ファクシミリの原理 (順像法)

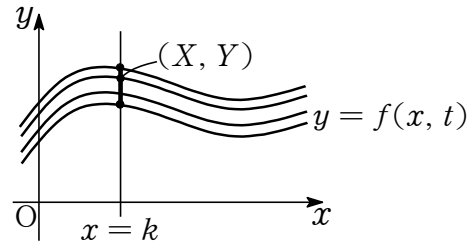
座標平面で媒介変数を t とする図形 $y = f(x, t)$ が通過する領域は次の手順で求めることができる。

① 通過する点を (X, Y) として $Y = f(X, t)$ を満たすことから

$X = k$ と X の値を固定し、

Y を t の関数 $Y = g(t) = f(k, t)$ とみて、

Y のとりうる値の範囲を調べる。



② 固定した X を動かして、通過領域を決定する。

⑨ ⑩ ⑪ ⑫ ⑬ ⑭ ⑮ ⑯ ⑰ ⑱ ⑲ ⑳ ㉑ ㉒ ㉓ ㉔ ㉕ ㉖ ㉗ ㉘ ㉙ ㉚ ㉛ ㉜ ㉝ ㉞ ㉟ ㊱ ㊲ ㊳ ㊴ ㊵ ㊶ ㊷ ㊸ ㊹ ㊺ ㊻ ㊼ ㊽ ㊾ ㊿

⑩ 慣れてくると文字で置かずにできる。

⑪ x の値ごとに図形が通過する範囲を考えてる。

FAX(ファックス)のように紙にインクをつけていくイメージ。(時代遅れのネーミング)

⑫

実数 t に対して座標平面の直線 $l_t : y = 2tx - t^2$ を考える。

t が実数全体を動くとき、直線 l_t が通過する領域を図示する。

① l_t が通過する点を (X, Y) とすると

$$Y = 2tX - t^2$$

$X = k$ と固定すると

$$Y = 2tk - t^2 = -t^2 + 2kt = -(t - k)^2 + k^2$$

これを t の関数とみて、実数 t を動かすと $Y \leq k^2$

$$\textcircled{2} \begin{cases} X = k \\ Y \leq k^2 \end{cases} \text{ であるから } Y \leq X^2$$

よって、 l_t が通過する領域は $y \leq x^2$

図示すると下図縦線部 (境界線含む)。

